



CONVOCATION
ASSEMBLEES GENERALES « ORDINAIRE ET EXTRAORDINAIRE »
« MODIFICATIONS DES REGLEMENTS » ET « MODIFICATIONS DES STATUTS »
DU DISTRICT D'ALSACE DE FOOTBALL
JEUDI 13 JUIN 2024 A 19H00 EN VISIOCONFERENCE

Par décision du Comité Directeur et en application de l'Article 12.5.1 des Statuts du District d'Alsace :

- les Assemblées Générales « Ordinaire et Extraordinaire »

se tiendront

Le jeudi 13 juin 2024 à 19H00 en visioconférence et plateforme de vote à distance

ORDRE DU JOUR

- **Inscription des Présidents/représentants des clubs de 18h00 à 19h00 via la clef d'émargement, réceptionnée le 12 juin 2024 de l'adresse supervision@modulia.fr ou supervision@keyvote.com**

ASSEMBLEE GENERALE ORDINAIRE

1. Intervention de M. Michel AUCOURT, Président du District d'Alsace de Football
2. Approbation du procès-verbal des Assemblées Générales « Extraordinaire et Ordinaire » du 28 octobre 2023 à Entzheim
3. Modifications Règlementaires
 - Article 11 - Forfaits
 - Article 24.3.2 – Organisation de la phase automne D7/D8
 - Coupe et Challenge Vivialys
 - Règlement des Jeunes - Article 7 – Système des compétitions

ASSEMBLEE GENERALE EXTRAORDINAIRE

4. Modifications Statutaires
 - Modification de l'Article 13.1 des Statuts du DAF avec passage de 16 à 21 membres du Comité Directeur
 - Modification de l'Article 14.1 des Statuts du DAF avec nomination d'un Président Délégué



La présence aux Assemblées Générales est obligatoire. Les clubs peuvent se faire représenter par un de leurs dirigeants dûment mandaté muni d'un pouvoir, revêtu de la signature du Président et du cachet du club.

S'agissant d'une assemblée générale dématérialisée, **il n'est pas possible de représenter un autre club que le sien (Art. 12.5.1 des Statuts du DAF)**. Il reste néanmoins possible au Président du club de donner mandat à tout licencié de son club afin qu'il le représente.

Les clubs non présents ou non représentés aux AG se verront infliger les sanctions prévues par l'Art. 95 des R.D.

Michel AUCOURT,
Président du District d'Alsace de Football