



Jour de Coupe U11 / Plateau n°1

Tour N°2– Samedi 24 octobre 2026

Lieu : AS COTEAUX STADE BARINA

Territoire : MULHOUSE ALSACE AGGLOMERATION



Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 eq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	A.S. COTEAUX MULH. 1 - A.S. COTEAUX MULH. 3	-
10H25	10H00	A.S.I.M 3 - A.S.T.R WITT 2	-
10H50	10H30	A.S. COTEAUX MULH. 1 - A.S.I.M 3	-
11H15	10H30	A.S. COTEAUX MULH. 3 - A.S.T.R WITT 2	-
11H40	11H00	A.S. COTEAUX MULH. 1 - A.S.T.R WITT 2	-
12H05	11H00	A.S. COTEAUX MULH. 3 - A.S.I.M 3	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	A.S. COTEAUX MULH. 1								
	A.S. COTEAUX MULH. 3								
	A.S.I.M 3								
	A.S.T.R WITT 2								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr



Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 eq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	A.S.I.M 1 - A.S.I.M 2	-
10H25	10H00	A.S. BERRWILLER 1 - A.S.C.A. WITTELSHEIM 1	-
10H50	10H30	A.S.I.M 1 - A.S. BERRWILLER 1	-
11H15	10H30	A.S.I.M 2 - A.S.C.A. WITTELSHEIM 1	-
11H40	11H00	A.S.I.M 1 - A.S.C.A. WITTELSHEIM 1	-
12H05	11H00	A.S.I.M 2 - A.S. BERRWILLER 1	-

Classement	Equipes	Points Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				Goal-Average			
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	A.S.I.M 1								
	A.S.I.M 2								
	A.S. BERRWILLER 1								
	A.S.C.A. WITTELSHEIM 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. **Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr**

Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 eq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	F.C. KINGERSHEIM 1 - F.C. SAUSHEIM 2	-
10H25	10H00	A.S.C.A. WITTELSHEIM 2 - F.C. MULH. 1	-
10H50	10H30	F.C. KINGERSHEIM 1 - A.S.C.A. WITTELSHEIM 2	-
11H15	10H30	F.C. SAUSHEIM 2 - F.C. MULH. 1	-
11H40	11H00	F.C. KINGERSHEIM 1 - F.C. MULH. 1	-
12H05	11H00	F.C. SAUSHEIM 2 - A.S.C.A. WITTELSHEIM 2	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	F.C. KINGERSHEIM 1								
	F.C. SAUSHEIM 2								
	A.S.C.A. WITTELSHEIM 2								
	F.C. MULH. 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. **Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr**

Tour N°2 – Samedi 24 octobre 2026

Lieu : FC RIEDISHEIM

Territoire : MULHOUSE ALSACE AGGLOMERATION

Un classement sera établi à l'issu du tour n°2

Durée des rencontres : 1x25 Minutes (plateau de 3 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

Heure	Rencontres	Score
10h00	MULH. F.R 1 - MULH. F.R 2	-
10h30	F.C. RIEDISHEIM 1 - MULH. F.R 2	-
11h00	MULH. F.R 1 - F.C. RIEDISHEIM 1	-

Classement	Equipes	Points			Goal-Average		
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1					
		M1	M2	TOTAL	M1	M2	TOTAL
	MULH. F.R 1						
	MULH. F.R 2						
	F.C. RIEDISHEIM 1						

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr



Jour de Coupe U11 / Plateau n°5

Tour N°2– Samedi 24 octobre 2026

Lieu : FC BALDERSHEIM

Territoire : MULHOUSE ALSACE AGGLOMERATION



Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 eq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	F.C. BALDERSHEIM 1 - F.C. HABSHEIM 1	-
10H25	10H00	U.S. WITTENHEIM 2 - R.C. MULH. 2	-
10H50	10H30	F.C. BALDERSHEIM 1 - U.S. WITTENHEIM 2	-
11H15	10H30	F.C. HABSHEIM 1 - R.C. MULH. 2	-
11H40	11H00	F.C. BALDERSHEIM 1 - R.C. MULH. 2	-
12H05	11H00	F.C. HABSHEIM 1 - U.S. WITTENHEIM 2	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	F.C. BALDERSHEIM 1								
	F.C. HABSHEIM 1								
	U.S. WITTENHEIM 2								
	R.C. MULH. 2								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr



Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 eq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	STE S. ZILLISHEIM 1 - U.S. AZZURRI MULH. 1	-
10H25	10H00	A.S. BERRWILLER 2 - A.S. HEIMSBRUNN 1	-
10H50	10H30	STE S. ZILLISHEIM 1 - A.S. BERRWILLER 2	-
11H15	10H30	U.S. AZZURRI MULH. 1 - A.S. HEIMSBRUNN 1	-
11H40	11H00	STE S. ZILLISHEIM 1 - A.S. HEIMSBRUNN 1	-
12H05	11H00	U.S. AZZURRI MULH. 1 - A.S. BERRWILLER 2	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	STE S. ZILLISHEIM 1								
	U.S. AZZURRI MULH. 1								
	A.S. BERRWILLER 2								
	A.S. HEIMSBRUNN 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. **Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr**

Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 eq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	U.S. PULVERSHEIM FC 1 - U.S. WITTENHEIM 1	-
10H25	10H00	A.S. RIXHEIM 1 - C.S. MULH. BOURTZ. F. 2	-
10H50	10H30	U.S. PULVERSHEIM FC 1 - A.S. RIXHEIM 1	-
11H15	10H30	U.S. WITTENHEIM 1 - C.S. MULH. BOURTZ. F. 2	-
11H40	11H00	U.S. PULVERSHEIM FC 1 - C.S. MULH. BOURTZ. F. 2	-
12H05	11H00	U.S. WITTENHEIM 1 - A.S. RIXHEIM 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	U.S. PULVERSHEIM FC 1								
	U.S. WITTENHEIM 1								
	A.S. RIXHEIM 1								
	C.S. MULH. BOURTZ. F. 2								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. **Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr**

Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 eq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	F.C. KINGERSHEIM 2 - F.C. SAUSHEIM 1	-
10H25	10H00	F.C. BRUNSTATT 1 - F.C. MULH. 2	-
10H50	10H30	F.C. KINGERSHEIM 2 - F.C. BRUNSTATT 1	-
11H15	10H30	F.C. SAUSHEIM 1 - F.C. MULH. 2	-
11H40	11H00	F.C. KINGERSHEIM 2 - F.C. MULH. 2	-
12H05	11H00	F.C. SAUSHEIM 1 - F.C. BRUNSTATT 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	F.C. KINGERSHEIM 2								
	F.C. SAUSHEIM 1								
	F.C. BRUNSTATT 1								
	F.C. MULH. 2								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. **Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr**

Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 eq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	A.S. BERRWILLER 3 - F.C. BALDERSHEIM 2	-
10H25	10H00	A.S. LUTTERBACH 1 - C.S. MULH. BOURTZ. F. 1	-
10H50	10H30	A.S. BERRWILLER 3 - A.S. LUTTERBACH 1	-
11H15	10H30	F.C. BALDERSHEIM 2 - C.S. MULH. BOURTZ. F. 1	-
11H40	11H00	A.S. BERRWILLER 3 - C.S. MULH. BOURTZ. F. 1	-
12H05	11H00	F.C. BALDERSHEIM 2 - A.S. LUTTERBACH 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	A.S. BERRWILLER 3								
	F.C. BALDERSHEIM 2								
	A.S. LUTTERBACH 1								
	C.S. MULH. BOURTZ. F. 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. **Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr**

Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 eq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	MULH. F.R 4 - MULH. F.R 6	-
10H25	10H00	F.C. FELDKIRCH 1 - F.C. STEINBR. LE BAS 2	-
10H50	10H30	MULH. F.R 4 - F.C. FELDKIRCH 1	-
11H15	10H30	MULH. F.R 6 - F.C. STEINBR. LE BAS 2	-
11H40	11H00	MULH. F.R 4 - F.C. STEINBR. LE BAS 2	-
12H05	11H00	MULH. F.R 6 - F.C. FELDKIRCH 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	MULH. F.R 4								
	MULH. F.R 6								
	F.C. FELDKIRCH 1								
	F.C. STEINBR. LE BAS 2								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. **Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr**

Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 eq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	F.C. RED STAR RICHWILLER 1 - F.C. KINGERSHEIM 3	-
10H25	10H00	OLYMPIQUE S. MULH. 1 - U.S. WITTENHEIM 3	-
10H50	10H30	F.C. RED STAR RICHWILLER 1 - OLYMPIQUE S. MULH. 1	-
11H15	10H30	F.C. KINGERSHEIM 3 - U.S. WITTENHEIM 3	-
11H40	11H00	F.C. RED STAR RICHWILLER 1 - U.S. WITTENHEIM 3	-
12H05	11H00	F.C. KINGERSHEIM 3 - OLYMPIQUE S. MULH. 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	F.C. RED STAR RICHWILLER 1								
	F.C. KINGERSHEIM 3								
	OLYMPIQUE S. MULH. 1								
	U.S. WITTENHEIM 3								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. **Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr**

Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 eq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	MULH. F.R 8 - R.C. MULH. 1	-
10H25	10H00	F.C. PFASTATT 1 - F.C. MORSCH.LE BAS 1	-
10H50	10H30	MULH. F.R 8 - F.C. PFASTATT 1	-
11H15	10H30	R.C. MULH. 1 - F.C. MORSCH.LE BAS 1	-
11H40	11H00	MULH. F.R 8 - F.C. MORSCH.LE BAS 1	-
12H05	11H00	R.C. MULH. 1 - F.C. PFASTATT 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	MULH. F.R 8								
	R.C. MULH. 1								
	F.C. PFASTATT 1								
	F.C. MORSCH.LE BAS 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. **Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr**

Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 eq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	MULH. F.R 3 - MULH. F.R 5	-
10H25	10H00	F.C. UNGERSHEIM 1 - MOULOUDIA C. DE MULH. 2	-
10H50	10H30	MULH. F.R 3 - F.C. UNGERSHEIM 1	-
11H15	10H30	MULH. F.R 5 - MOULOUDIA C. DE MULH. 2	-
11H40	11H00	MULH. F.R 3 - MOULOUDIA C. DE MULH. 2	-
12H05	11H00	MULH. F.R 5 - F.C. UNGERSHEIM 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	MULH. F.R 3								
	MULH. F.R 5								
	F.C. UNGERSHEIM 1								
	MOULOUDIA C. DE MULH. 2								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. **Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr**

Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 eq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
	17H30	MULH. F.R 7 - S.C. OTTMARSHEIM 1	-
	17H30	A.S. COTEAUX MULH. 2 - F.C. STEINBR. LE BAS 1	-
	18H00	MULH. F.R 7 - A.S. COTEAUX MULH. 2	-
	18H00	S.C. OTTMARSHEIM 1 - F.C. STEINBR. LE BAS 1	-
	19H00	MULH. F.R 7 - F.C. STEINBR. LE BAS 1	-
	19H00	S.C. OTTMARSHEIM 1 - A.S. COTEAUX MULH. 2	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	MULH. F.R 7								
	S.C. OTTMARSHEIM 1								
	A.S. COTEAUX MULH. 2								
	F.C. STEINBR. LE BAS 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. **Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr**

Tour N°2 – Samedi 24 octobre 2026

Lieu : STE S. ZILLISHEIM

Territoire : MULHOUSE ALSACE AGGLOMERATION

Un classement sera établi à l'issu du tour n°2

Durée des rencontres : 1x25 Minutes (plateau de 3 eq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

Heure	Rencontres	Score
10h00	STE S. ZILLISHEIM 2 - F.C. RIEDISHEIM 2	-
10h30	A.S.T.R WITT 1 - F.C. RIEDISHEIM 2	-
11h00	STE S. ZILLISHEIM 2 - A.S.T.R WITT 1	-

Classement	Equipes	Points			Goal-Average		
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1					
		M1	M2	TOTAL	M1	M2	TOTAL
	STE S. ZILLISHEIM 2						
	F.C. RIEDISHEIM 2						
	A.S.T.R WITT 1						

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr

Tour N°2 – Samedi 24 octobre 2026

Lieu : FC BS REININGUE

Territoire : MULHOUSE ALSACE AGGLOMERATION

Un classement sera établi à l'issu du tour n°2
 Durée des rencontres : **1x25 Minutes (plateau de 3 éq)**
 Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

Heure	Rencontres	Score
10h00	F.C. BS REININGUE 1 - MOULOUDIA C. DE MULH. 1	-
10h30	ETOILE MULH. 1 - MOULOUDIA C. DE MULH. 1	-
11h00	F.C. BS REININGUE 1 - ETOILE MULH. 1	-

Classement	Equipes	Points			Goal-Average		
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1					
		M1	M2	TOTAL	M1	M2	TOTAL
	F.C. BS REININGUE 1						
	MOULOUDIA C. DE MULH. 1						
	ETOILE MULH. 1						

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr