



Jour de Coupe U11 / Plateau n°1

Tour N°2– Samedi 24 octobre 2026

Lieu : AS TURCK WINTZ.

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR



Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 eq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	A.S TURCK. WINTZ. 1 - A.S. ANDOLSHEIM 2	-
10H25	10H00	A.S. HERRLISHEIM 2 - A.S. SUNDHOFFEN 2	-
10H50	10H30	A.S TURCK. WINTZ. 1 - A.S. HERRLISHEIM 2	-
11H15	10H30	A.S. ANDOLSHEIM 2 - A.S. SUNDHOFFEN 2	-
11H40	11H00	A.S TURCK. WINTZ. 1 - A.S. SUNDHOFFEN 2	-
12H05	11H00	A.S. ANDOLSHEIM 2 - A.S. HERRLISHEIM 2	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				M1	M2	M3	TOTAL
		M1	M2	M3	TOTAL				
	A.S TURCK. WINTZ. 1								
	A.S. ANDOLSHEIM 2								
	A.S. HERRLISHEIM 2								
	A.S. SUNDHOFFEN 2								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr





Jour de Coupe U11 / Plateau n°2

Tour N°2– Samedi 24 octobre 2026

Lieu : FC ENSISHEIM

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR



Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 eq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	F.C. ENSISHEIM 2 - F.C. NIEDERHERGHEIM 1	-
10H25	10H00	F.C. OBERHERGHEIM 1 - F.C. SOULTZ 1919 2	-
10H50	10H30	F.C. ENSISHEIM 2 - F.C. OBERHERGHEIM 1	-
11H15	10H30	F.C. NIEDERHERGHEIM 1 - F.C. SOULTZ 1919 2	-
11H40	11H00	F.C. ENSISHEIM 2 - F.C. SOULTZ 1919 2	-
12H05	11H00	F.C. NIEDERHERGHEIM 1 - F.C. OBERHERGHEIM 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				M1	M2	M3	TOTAL
		M1	M2	M3	TOTAL				
	F.C. ENSISHEIM 2								
	F.C. NIEDERHERGHEIM 1								
	F.C. OBERHERGHEIM 1								
	F.C. SOULTZ 1919 2								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr



Tour N°2 – Samedi 24 octobre 2026

Lieu : HEITEREN EAVH

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR

Un classement sera établi à l'issu du tour n°2
Durée des rencontres : 1x25 Minutes (plateau de 3 éq)
Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

Heure	Rencontres	Score
10h00	GR. DES JEUNES ILL H. RHIN 2 - HEITEREN EAVH 1	-
10h30	U.S. COLMAR 1 - HEITEREN EAVH 1	-
11h00	GR. DES JEUNES ILL H. RHIN 2 - U.S. COLMAR 1	-

Classement	Equipes	Points			Goal-Average		
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1					
		M1	M2	TOTAL	M1	M2	TOTAL
	GR. DES JEUNES ILL H. RHIN 2						
	HEITEREN EAVH 1						
	U.S. COLMAR 1						

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr

Tour N°2 – Samedi 24 octobre 2026

Lieu : AS MUNSTER

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR

Un classement sera établi à l'issu du tour n°2
Durée des rencontres : 1x25 Minutes (plateau de 3 éq)
Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

Heure	Rencontres	Score
10h00	A.S. MUNSTER 2 - E.S. WIHR AU VAL 1	-
10h30	RACING HW 96 2 - E.S. WIHR AU VAL 1	-
11h00	A.S. MUNSTER 2 - RACING HW 96 2	-

Classement	Equipes	Points			Goal-Average		
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1					
		M1	M2	TOTAL	M1	M2	TOTAL
	A.S. MUNSTER 2						
	E.S. WIHR AU VAL 1						
	RACING HW 96 2						

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr

Tour N°2 – Samedi 24 octobre 2026

Lieu : EVV stade du Blumenstein de Wintzfelden

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR

Un classement sera établi à l'issu du tour n°2
 Durée des rencontres : **1x25 Minutes (plateau de 3 éq)**
 Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

Heure	Rencontres	Score
10h00	ROUFFACH EVV 1 - ROUFFACH EVV 2	-
10h30	A.S TURCK. WINTZ. 2 - ROUFFACH EVV 2	-
11h00	ROUFFACH EVV 1 - A.S TURCK. WINTZ. 2	-

Classement	Equipes	Points			Goal-Average		
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1					
		M1	M2	TOTAL	M1	M2	TOTAL
	ROUFFACH EVV 1						
	ROUFFACH EVV 2						
	A.S TURCK. WINTZ. 2						

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr



Jour de Coupe U11 / Plateau n°6

Tour N°2– Samedi 24 octobre 2026

Lieu : FC INGERSHEIM

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR



Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	A.S. HERRLISHEIM 1 - E MERXHEIM RAEDERSH. 1	-
10H25	10H00	F.C. HORBOURG WIHR 1 - F.C. INGERSHEIM 2	-
10H50	10H30	A.S. HERRLISHEIM 1 - F.C. HORBOURG WIHR 1	-
11H15	10H30	E MERXHEIM RAEDERSH. 1 - F.C. INGERSHEIM 2	-
11H40	11H00	A.S. HERRLISHEIM 1 - F.C. INGERSHEIM 2	-
12H05	11H00	E MERXHEIM RAEDERSH. 1 - F.C. HORBOURG WIHR 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				M1	M2	M3	TOTAL
		M1	M2	M3	TOTAL				
	A.S. HERRLISHEIM 1								
	E MERXHEIM RAEDERSH. 1								
	F.C. HORBOURG WIHR 1								
	F.C. INGERSHEIM 2								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr



Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 eq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	F.C. STE CROIX EN PLAINE 1 - HEITEREN EAVH 2	-
10H25	10H00	SR COLMAR F. A. 2 - A.S. ANDOLSHEIM 1	-
10H50	10H30	F.C. STE CROIX EN PLAINE 1 - SR COLMAR F. A. 2	-
11H15	10H30	HEITEREN EAVH 2 - A.S. ANDOLSHEIM 1	-
11H40	11H00	F.C. STE CROIX EN PLAINE 1 - A.S. ANDOLSHEIM 1	-
12H05	11H00	HEITEREN EAVH 2 - SR COLMAR F. A. 2	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	F.C. STE CROIX EN PLAINE 1								
	HEITEREN EAVH 2								
	SR COLMAR F. A. 2								
	A.S. ANDOLSHEIM 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. **Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr**

Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 eq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	A.S.C. BIESHEIM 1 - A.S.C. BIESHEIM 2	-
10H25	10H00	A.S. MUNSTER 1 - RACING HW 96 1	-
10H50	10H30	A.S.C. BIESHEIM 1 - A.S. MUNSTER 1	-
11H15	10H30	A.S.C. BIESHEIM 2 - RACING HW 96 1	-
11H40	11H00	A.S.C. BIESHEIM 1 - RACING HW 96 1	-
12H05	11H00	A.S.C. BIESHEIM 2 - A.S. MUNSTER 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	A.S.C. BIESHEIM 1								
	A.S.C. BIESHEIM 2								
	A.S. MUNSTER 1								
	RACING HW 96 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. **Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr**



Jour de Coupe U11 / Plateau n°9

Tour N°2– Samedi 24 octobre 2026

Lieu : AGIIR FLORIVAL

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR



Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 eq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	AGIIR FLORIVAL 1 - AGIIR FLORIVAL 2	-
10H25	10H00	A.S. SUNDHOFFEN 1 - A.S.C. BIESHEIM 3	-
10H50	10H30	AGIIR FLORIVAL 1 - A.S. SUNDHOFFEN 1	-
11H15	10H30	AGIIR FLORIVAL 2 - A.S.C. BIESHEIM 3	-
11H40	11H00	AGIIR FLORIVAL 1 - A.S.C. BIESHEIM 3	-
12H05	11H00	AGIIR FLORIVAL 2 - A.S. SUNDHOFFEN 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	AGIIR FLORIVAL 1								
	AGIIR FLORIVAL 2								
	A.S. SUNDHOFFEN 1								
	A.S.C. BIESHEIM 3								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr



Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 eq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	F.C. MUNCHHOUSE 1 - F.C. MUNCHHOUSE 2	-
10H25	10H00	AGIIR FLORIVAL 3 - F. REUNI JEBSHEIM MUNTZ. 1	-
10H50	10H30	F.C. MUNCHHOUSE 1 - AGIIR FLORIVAL 3	-
11H15	10H30	F.C. MUNCHHOUSE 2 - F. REUNI JEBSHEIM MUNTZ. 1	-
11H40	11H00	F.C. MUNCHHOUSE 1 - F. REUNI JEBSHEIM MUNTZ. 1	-
12H05	11H00	F.C. MUNCHHOUSE 2 - AGIIR FLORIVAL 3	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	F.C. MUNCHHOUSE 1								
	F.C. MUNCHHOUSE 2								
	AGIIR FLORIVAL 3								
	F. REUNI JEBSHEIM MUNTZ. 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. **Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr**



Jour de Coupe U11 / Plateau n°11

Tour N°2– Samedi 24 octobre 2026

Lieu : FC SOULTZ

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR



Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 eq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	SR COLMAR F. A. 1 - SR COLMAR F. A. 3	-
10H25	10H00	F.C. SOULTZ 1919 1 - F.C. WETTOLSHEIM 1	-
10H50	10H30	SR COLMAR F. A. 1 - F.C. SOULTZ 1919 1	-
11H15	10H30	SR COLMAR F. A. 3 - F.C. WETTOLSHEIM 1	-
11H40	11H00	SR COLMAR F. A. 1 - F.C. WETTOLSHEIM 1	-
12H05	11H00	SR COLMAR F. A. 3 - F.C. SOULTZ 1919 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	SR COLMAR F. A. 1								
	SR COLMAR F. A. 3								
	F.C. SOULTZ 1919 1								
	F.C. WETTOLSHEIM 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr



Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 eq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	F.C. BUHL 1 - F.C. ENSISHEIM 1	-
10H25	10H00	F.C. INGERSHEIM 1 - GR. DES JEUNES ILL H. RHIN 1	-
10H50	10H30	F.C. BUHL 1 - F.C. INGERSHEIM 1	-
11H15	10H30	F.C. ENSISHEIM 1 - GR. DES JEUNES ILL H. RHIN 1	-
11H40	11H00	F.C. BUHL 1 - GR. DES JEUNES ILL H. RHIN 1	-
12H05	11H00	F.C. ENSISHEIM 1 - F.C. INGERSHEIM 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	F.C. BUHL 1								
	F.C. ENSISHEIM 1								
	F.C. INGERSHEIM 1								
	GR. DES JEUNES ILL H. RHIN 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr