



Jour de Coupe U11 / Plateau n°1

Tour N°2– Samedi 24 octobre 2026

Lieu : AS MUNDOLSHEIM

Territoire : EUROMETROPOLE DE STRASBOURG



Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 eq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	A.S. 2000 STRG 1 - A.S. HOLTZHEIM 1	-
10H25	10H00	A.S. MUNDOLSHEIM 3 - A.S. MUSAU STRG 2	-
10H50	10H30	A.S. 2000 STRG 1 - A.S. MUNDOLSHEIM 3	-
11H15	10H30	A.S. HOLTZHEIM 1 - A.S. MUSAU STRG 2	-
11H40	11H00	A.S. 2000 STRG 1 - A.S. MUSAU STRG 2	-
12H05	11H00	A.S. HOLTZHEIM 1 - A.S. MUNDOLSHEIM 3	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	A.S. 2000 STRG 1								
	A.S. HOLTZHEIM 1								
	A.S. MUNDOLSHEIM 3								
	A.S. MUSAU STRG 2								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr





Jour de Coupe U11 / Plateau n°2

Tour N°2– Samedi 24 octobre 2026

Lieu : AS REICHSTETT

Territoire : EUROMETROPOLE DE STRASBOURG



Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 eq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	A.S. REICHSTETT 2 - A.S.L. ROBERTSAU 3	-
10H25	10H00	ASPTT STRG 1 - F.A.I.G 4	-
10H50	10H30	A.S. REICHSTETT 2 - ASPTT STRG 1	-
11H15	10H30	A.S.L. ROBERTSAU 3 - F.A.I.G 4	-
11H40	11H00	A.S. REICHSTETT 2 - F.A.I.G 4	-
12H05	11H00	A.S.L. ROBERTSAU 3 - ASPTT STRG 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	A.S. REICHSTETT 2								
	A.S.L. ROBERTSAU 3								
	ASPTT STRG 1								
	F.A.I.G 4								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr





Jour de Coupe U11 / Plateau n°3

Tour N°2– Samedi 24 octobre 2026

Lieu : F.C.O.S.K 06

Territoire : EUROMETROPOLE DE STRASBOURG



Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 eq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	F .C. O.S.K 06 2 - F .C. O.S.K 06 4	-
10H25	10H00	F.C. ESCHAU 2 - US VAUBAN 4	-
10H50	10H30	F .C. O.S.K 06 2 - F.C. ESCHAU 2	-
11H15	10H30	F .C. O.S.K 06 4 - US VAUBAN 4	-
11H40	11H00	F .C. O.S.K 06 2 - US VAUBAN 4	-
12H05	11H00	F .C. O.S.K 06 4 - F.C. ESCHAU 2	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	F .C. O.S.K 06 2								
	F .C. O.S.K 06 4								
	F.C. ESCHAU 2								
	US VAUBAN 4								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr



Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 eq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	F.C. OSTWALD 2 - F.C. SOLEIL BISCHHEIM 4	-
10H25	10H00	F.C. STOCKFELD COLOMBES 1 - OBERSCHAEF. GOW 1	-
10H50	10H30	F.C. OSTWALD 2 - F.C. STOCKFELD COLOMBES 1	-
11H15	10H30	F.C. SOLEIL BISCHHEIM 4 - OBERSCHAEF. GOW 1	-
11H40	11H00	F.C. OSTWALD 2 - OBERSCHAEF. GOW 1	-
12H05	11H00	F.C. SOLEIL BISCHHEIM 4 - F.C. STOCKFELD COLOMBES 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	F.C. OSTWALD 2								
	F.C. SOLEIL BISCHHEIM 4								
	F.C. STOCKFELD COLOMBES 1								
	OBERSCHAEF. GOW 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. **Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr**

Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 eq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	STRG SUC 3 - U.S. HANGENBIETEN 2	-
10H25	10H00	A.S.L. ROBERTSAU 4 - WOLFISHEIM GOW 2	-
10H50	10H30	STRG SUC 3 - A.S.L. ROBERTSAU 4	-
11H15	10H30	U.S. HANGENBIETEN 2 - WOLFISHEIM GOW 2	-
11H40	11H00	STRG SUC 3 - WOLFISHEIM GOW 2	-
12H05	11H00	U.S. HANGENBIETEN 2 - A.S.L. ROBERTSAU 4	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	STRG SUC 3								
	U.S. HANGENBIETEN 2								
	A.S.L. ROBERTSAU 4								
	WOLFISHEIM GOW 2								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. **Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr**



Jour de Coupe U11 / Plateau n°6

Tour N°2– Samedi 31 octobre 2026

Lieu : F.C. LAMPERTHEIM

Territoire : EUROMETROPOLE DE STRASBOURG



Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 eq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	A.J.F HAUTEPIERRE 1 - A.J.F HAUTEPIERRE 2	-
10H25	10H00	US EGALITAIRE 2 - F.C. LAMPERTHEIM 2	-
10H50	10H30	A.J.F HAUTEPIERRE 1 - US EGALITAIRE 2	-
11H15	10H30	A.J.F HAUTEPIERRE 2 - F.C. LAMPERTHEIM 2	-
11H40	11H00	A.J.F HAUTEPIERRE 1 - F.C. LAMPERTHEIM 2	-
12H05	11H00	A.J.F HAUTEPIERRE 2 - US EGALITAIRE 2	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	A.J.F HAUTEPIERRE 1								
	A.J.F HAUTEPIERRE 2								
	US EGALITAIRE 2								
	F.C. LAMPERTHEIM 2								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr





Jour de Coupe U11 / Plateau n°7

Tour N°2– Samedi 24 octobre 2026

Lieu : AS ELSAU PORT. STRG

Territoire : EUROMETROPOLE DE STRASBOURG



Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 eq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	A. S. CITE DE L'ILL 1 - A. S. CITE DE L'ILL 2	-
10H25	10H00	A.S. ELSAU PORT. STRG 1 - A.S. HOLTZHEIM 2	-
10H50	10H30	A. S. CITE DE L'ILL 1 - A.S. ELSAU PORT. STRG 1	-
11H15	10H30	A. S. CITE DE L'ILL 2 - A.S. HOLTZHEIM 2	-
11H40	11H00	A. S. CITE DE L'ILL 1 - A.S. HOLTZHEIM 2	-
12H05	11H00	A. S. CITE DE L'ILL 2 - A.S. ELSAU PORT. STRG 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				M1	M2	M3	TOTAL
		M1	M2	M3	TOTAL				
	A. S. CITE DE L'ILL 1								
	A. S. CITE DE L'ILL 2								
	A.S. ELSAU PORT. STRG 1								
	A.S. HOLTZHEIM 2								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr



Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 eq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	A.S. MUSAU STRG 3 - A.S. MUSAU STRG 4	-
10H25	10H00	A.S. MUNDOLSHEIM 2 - A.S. NEUDORF 1925 2	-
10H50	10H30	A.S. MUSAU STRG 3 - A.S. MUNDOLSHEIM 2	-
11H15	10H30	A.S. MUSAU STRG 4 - A.S. NEUDORF 1925 2	-
11H40	11H00	A.S. MUSAU STRG 3 - A.S. NEUDORF 1925 2	-
12H05	11H00	A.S. MUSAU STRG 4 - A.S. MUNDOLSHEIM 2	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	A.S. MUSAU STRG 3								
	A.S. MUSAU STRG 4								
	A.S. MUNDOLSHEIM 2								
	A.S. NEUDORF 1925 2								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. **Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr**

Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 eq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	O.C. LIPSHEIM 1 - O.C. LIPSHEIM 2	-
10H25	10H00	F.A.I.G 5 - F.C. ECKBOLSHEIM 2	-
10H50	10H30	O.C. LIPSHEIM 1 - F.A.I.G 5	-
11H15	10H30	O.C. LIPSHEIM 2 - F.C. ECKBOLSHEIM 2	-
11H40	11H00	O.C. LIPSHEIM 1 - F.C. ECKBOLSHEIM 2	-
12H05	11H00	O.C. LIPSHEIM 2 - F.A.I.G 5	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	O.C. LIPSHEIM 1								
	O.C. LIPSHEIM 2								
	F.A.I.G 5								
	F.C. ECKBOLSHEIM 2								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. **Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr**

Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 eq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	STRG FC 1 - STRG FC 3	-
10H25	10H00	F.C. GEISPOLSHEIM 01 4 - F.C. KRONENBOURG STRG 4	-
10H50	10H30	STRG FC 1 - F.C. GEISPOLSHEIM 01 4	-
11H15	10H30	STRG FC 3 - F.C. KRONENBOURG STRG 4	-
11H40	11H00	STRG FC 1 - F.C. KRONENBOURG STRG 4	-
12H05	11H00	STRG FC 3 - F.C. GEISPOLSHEIM 01 4	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	STRG FC 1								
	STRG FC 3								
	F.C. GEISPOLSHEIM 01 4								
	F.C. KRONENBOURG STRG 4								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr



Jour de Coupe U11 / Plateau n°11

Tour N°2– Samedi 24 octobre 2026

Lieu : CS FEGERSHEIM

Territoire : EUROMETROPOLE DE STRASBOURG



Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 eq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	A.S. STRG 5 - C.A. PLOBSHEIM 1	-
10H25	10H00	CERC.S. FEGERSHEIM 1 - F .C. O.S.K 06 3	-
10H50	10H30	A.S. STRG 5 - CERC.S. FEGERSHEIM 1	-
11H15	10H30	C.A. PLOBSHEIM 1 - F .C. O.S.K 06 3	-
11H40	11H00	A.S. STRG 5 - F .C. O.S.K 06 3	-
12H05	11H00	C.A. PLOBSHEIM 1 - CERC.S. FEGERSHEIM 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	A.S. STRG 5								
	C.A. PLOBSHEIM 1								
	CERC.S. FEGERSHEIM 1								
	F .C. O.S.K 06 3								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr



Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 eq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	F.C. LINGOLSHEIM 3 - F.C. NIEDERHAUSBERGEN 1	-
10H25	10H00	F.C. OBERHAUSBERGEN 2 - F.C. OSTWALD 1	-
10H50	10H30	F.C. LINGOLSHEIM 3 - F.C. OBERHAUSBERGEN 2	-
11H15	10H30	F.C. NIEDERHAUSBERGEN 1 - F.C. OSTWALD 1	-
11H40	11H00	F.C. LINGOLSHEIM 3 - F.C. OSTWALD 1	-
12H05	11H00	F.C. NIEDERHAUSBERGEN 1 - F.C. OBERHAUSBERGEN 2	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	F.C. LINGOLSHEIM 3								
	F.C. NIEDERHAUSBERGEN 1								
	F.C. OBERHAUSBERGEN 2								
	F.C. OSTWALD 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr

Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 eq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	F.C. SOLEIL BISCHHEIM 3 - LA WANTZENAU F.C. 3	-
10H25	10H00	SR HOENHEIM 3 - STE S.O.A.S 1	-
10H50	10H30	F.C. SOLEIL BISCHHEIM 3 - SR HOENHEIM 3	-
11H15	10H30	LA WANTZENAU F.C. 3 - STE S.O.A.S 1	-
11H40	11H00	F.C. SOLEIL BISCHHEIM 3 - STE S.O.A.S 1	-
12H05	11H00	LA WANTZENAU F.C. 3 - SR HOENHEIM 3	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	F.C. SOLEIL BISCHHEIM 3								
	LA WANTZENAU F.C. 3								
	SR HOENHEIM 3								
	STE S.O.A.S 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. **Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr**

Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 eq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	STRG FC 4 - STRG SUC 2	-
10H25	10H00	STRG UNITED 2 - U.S. HANGENBIETEN 1	-
10H50	10H30	STRG FC 4 - STRG UNITED 2	-
11H15	10H30	STRG SUC 2 - U.S. HANGENBIETEN 1	-
11H40	11H00	STRG FC 4 - U.S. HANGENBIETEN 1	-
12H05	11H00	STRG SUC 2 - STRG UNITED 2	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	STRG FC 4								
	STRG SUC 2								
	STRG UNITED 2								
	U.S. HANGENBIETEN 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr

Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 eq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	F.C.ECRIVAINS SCHILT/BISCH 1 - A.S. STRG 3	-
10H25	10H00	A.S. NEUDORF 1925 1 - A.S. REICHSTETT 1	-
10H50	10H30	F.C.ECRIVAINS SCHILT/BISCH 1 - A.S. NEUDORF 1925 1	-
11H15	10H30	A.S. STRG 3 - A.S. REICHSTETT 1	-
11H40	11H00	F.C.ECRIVAINS SCHILT/BISCH 1 - A.S. REICHSTETT 1	-
12H05	11H00	A.S. STRG 3 - A.S. NEUDORF 1925 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	F.C.ECRIVAINS SCHILT/BISCH 1								
	A.S. STRG 3								
	A.S. NEUDORF 1925 1								
	A.S. REICHSTETT 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. **Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr**

Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 eq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	A.S. STRG 1 - A.S. STRG 2	-
10H25	10H00	A.S. MUNDOLSHEIM 1 - A.S. MUSAU STRG 1	-
10H50	10H30	A.S. STRG 1 - A.S. MUNDOLSHEIM 1	-
11H15	10H30	A.S. STRG 2 - A.S. MUSAU STRG 1	-
11H40	11H00	A.S. STRG 1 - A.S. MUSAU STRG 1	-
12H05	11H00	A.S. STRG 2 - A.S. MUNDOLSHEIM 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	A.S. STRG 1								
	A.S. STRG 2								
	A.S. MUNDOLSHEIM 1								
	A.S. MUSAU STRG 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. **Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr**



Jour de Coupe U11 / Plateau n°17

Tour N°2– Samedi 24 octobre 2026

Lieu : FC OBERHAUSBERGEN

Territoire : EUROMETROPOLE DE STRASBOURG



Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 eq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	F.C.ECRIVAINS SCHILT/BISCH 2 - A.S. STRG 4	-
10H25	10H00	F.C. SOLEIL BISCHHEIM 2 - F.C. OBERHAUSBERGEN 1	-
10H50	10H30	F.C.ECRIVAINS SCHILT/BISCH 2 - F.C. SOLEIL BISCHHEIM 2	-
11H15	10H30	A.S. STRG 4 - F.C. OBERHAUSBERGEN 1	-
11H40	11H00	F.C.ECRIVAINS SCHILT/BISCH 2 - F.C. OBERHAUSBERGEN 1	-
12H05	11H00	A.S. STRG 4 - F.C. SOLEIL BISCHHEIM 2	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				M1	M2	M3	TOTAL
		M1	M2	M3	TOTAL				
	F.C.ECRIVAINS SCHILT/BISCH 2								
	A.S. STRG 4								
	F.C. SOLEIL BISCHHEIM 2								
	F.C. OBERHAUSBERGEN 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr





Jour de Coupe U11 / Plateau n°18

Tour N°2 – Samedi 24 octobre 2026

Lieu : **ASL ROBERTSAU**

Territoire : **EUROMETROPOLE DE STRASBOURG**



Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 eq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	A.S.L. ROBERTSAU 1 - A.S.L. ROBERTSAU 2	-
10H25	10H00	F.C. NIEDERHAUSBERGEN 2 - C.A. PLOBSHEIM 2	-
10H50	10H30	A.S.L. ROBERTSAU 1 - F.C. NIEDERHAUSBERGEN 2	-
11H15	10H30	A.S.L. ROBERTSAU 2 - C.A. PLOBSHEIM 2	-
11H40	11H00	A.S.L. ROBERTSAU 1 - C.A. PLOBSHEIM 2	-
12H05	11H00	A.S.L. ROBERTSAU 2 - F.C. NIEDERHAUSBERGEN 2	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	A.S.L. ROBERTSAU 1								
	A.S.L. ROBERTSAU 2								
	F.C. NIEDERHAUSBERGEN 2								
	C.A. PLOBSHEIM 2								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. **Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr**





Jour de Coupe U11 / Plateau n°19

Tour N°2– Samedi 24 octobre 2026

Lieu : CS NEUHOF

Territoire : EUROMETROPOLE DE STRASBOURG



Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 eq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	CERCLE S. NEUHOF STRG 1 - CERCLE S. NEUHOF STRG 2	-
10H25	10H00	ESOUFFEL 1 - F .C. O.S.K 06 1	-
10H50	10H30	CERCLE S. NEUHOF STRG 1 - ESOUFFEL 1	-
11H15	10H30	CERCLE S. NEUHOF STRG 2 - F .C. O.S.K 06 1	-
11H40	11H00	CERCLE S. NEUHOF STRG 1 - F .C. O.S.K 06 1	-
12H05	11H00	CERCLE S. NEUHOF STRG 2 - ESOUFFEL 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	CERCLE S. NEUHOF STRG 1								
	CERCLE S. NEUHOF STRG 2								
	ESOUFFEL 1								
	F .C. O.S.K 06 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr





Jour de Coupe U11 / Plateau n°20

Tour N°2– Samedi 24 octobre 2026

Lieu : FC ENTZHEIM

Territoire : EUROMETROPOLE DE STRASBOURG



Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 eq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	F.A.I.G 1 - F.C. GEISPOLSHEIM 01 2	-
10H25	10H00	F.C. ENTZHEIM 1 - F.C. ESCHAU 1	-
10H50	10H30	F.A.I.G 1 - F.C. ENTZHEIM 1	-
11H15	10H30	F.C. GEISPOLSHEIM 01 2 - F.C. ESCHAU 1	-
11H40	11H00	F.A.I.G 1 - F.C. ESCHAU 1	-
12H05	11H00	F.C. GEISPOLSHEIM 01 2 - F.C. ENTZHEIM 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	F.A.I.G 1								
	F.C. GEISPOLSHEIM 01 2								
	F.C. ENTZHEIM 1								
	F.C. ESCHAU 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr



Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 éq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	F.A.I.G 3 - F.A.I.G 6	-
10H25	10H00	STRG FC 2 - F.C. KRONENBOURG STRG 3	-
10H50	10H30	F.A.I.G 3 - STRG FC 2	-
11H15	10H30	F.A.I.G 6 - F.C. KRONENBOURG STRG 3	-
11H40	11H00	F.A.I.G 3 - F.C. KRONENBOURG STRG 3	-
12H05	11H00	F.A.I.G 6 - STRG FC 2	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	F.A.I.G 3								
	F.A.I.G 6								
	STRG FC 2								
	F.C. KRONENBOURG STRG 3								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. **Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr**

Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 eq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	F.C. GEISPOLSHEIM 01 1 - F.A.I.G 2	-
10H25	10H00	CERCLE S. NEUHOF STRG 3 - F.C. ECKBOLSHEIM 1	-
10H50	10H30	F.C. GEISPOLSHEIM 01 1 - CERCLE S. NEUHOF STRG 3	-
11H15	10H30	F.A.I.G 2 - F.C. ECKBOLSHEIM 1	-
11H40	11H00	F.C. GEISPOLSHEIM 01 1 - F.C. ECKBOLSHEIM 1	-
12H05	11H00	F.A.I.G 2 - CERCLE S. NEUHOF STRG 3	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	F.C. GEISPOLSHEIM 01 1								
	F.A.I.G 2								
	CERCLE S. NEUHOF STRG 3								
	F.C. ECKBOLSHEIM 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. **Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr**



Jour de Coupe U11 / Plateau n°23

Tour N°2– Samedi 24 octobre 2026

Lieu : FC KRONENBOURG

Territoire : EUROMETROPOLE DE STRASBOURG



Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 eq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	F.C. KRONENBOURG STRG 1 - F.C. LINGOLSHEIM 2	-
10H25	10H00	SP.C. RED STAR STRG 2 - F.C. GEISPOLSHEIM 01 3	-
10H50	10H30	F.C. KRONENBOURG STRG 1 - SP.C. RED STAR STRG 2	-
11H15	10H30	F.C. LINGOLSHEIM 2 - F.C. GEISPOLSHEIM 01 3	-
11H40	11H00	F.C. KRONENBOURG STRG 1 - F.C. GEISPOLSHEIM 01 3	-
12H05	11H00	F.C. LINGOLSHEIM 2 - SP.C. RED STAR STRG 2	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	F.C. KRONENBOURG STRG 1								
	F.C. LINGOLSHEIM 2								
	SP.C. RED STAR STRG 2								
	F.C. GEISPOLSHEIM 01 3								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr



Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 eq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	F.C. LINGOLSHEIM 1 - F.C. KRONENBOURG STRG 2	-
10H25	10H00	F.C. LAMPERTHEIM 1 - US VAUBAN 1	-
10H50	10H30	F.C. LINGOLSHEIM 1 - F.C. LAMPERTHEIM 1	-
11H15	10H30	F.C. KRONENBOURG STRG 2 - US VAUBAN 1	-
11H40	11H00	F.C. LINGOLSHEIM 1 - US VAUBAN 1	-
12H05	11H00	F.C. KRONENBOURG STRG 2 - F.C. LAMPERTHEIM 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	F.C. LINGOLSHEIM 1								
	F.C. KRONENBOURG STRG 2								
	F.C. LAMPERTHEIM 1								
	US VAUBAN 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. **Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr**

Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 eq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	LA WANTZENAU F.C. 1 - LA WANTZENAU F.C. 2	-
10H25	10H00	US EGALITAIRE 1 - F.C. SOLEIL BISCHHEIM 1	-
10H50	10H30	LA WANTZENAU F.C. 1 - US EGALITAIRE 1	-
11H15	10H30	LA WANTZENAU F.C. 2 - F.C. SOLEIL BISCHHEIM 1	-
11H40	11H00	LA WANTZENAU F.C. 1 - F.C. SOLEIL BISCHHEIM 1	-
12H05	11H00	LA WANTZENAU F.C. 2 - US EGALITAIRE 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	LA WANTZENAU F.C. 1								
	LA WANTZENAU F.C. 2								
	US EGALITAIRE 1								
	F.C. SOLEIL BISCHHEIM 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. **Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr**

Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 eq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	S.C. SCHILTIGHEIM 1 - S.C. SCHILTIGHEIM 2	-
10H25	10H00	STRASBOURG RCSA 1 - A.S. MENORA STRG 1	-
10H50	10H30	S.C. SCHILTIGHEIM 1 - STRASBOURG RCSA 1	-
11H15	10H30	S.C. SCHILTIGHEIM 2 - A.S. MENORA STRG 1	-
11H40	11H00	S.C. SCHILTIGHEIM 1 - A.S. MENORA STRG 1	-
12H05	11H00	S.C. SCHILTIGHEIM 2 - STRASBOURG RCSA 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	S.C. SCHILTIGHEIM 1								
	S.C. SCHILTIGHEIM 2								
	STRASBOURG RCSA 1								
	A.S. MENORA STRG 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr

Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 eq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	SR HOENHEIM 1 - STRG JSK 2	-
10H25	10H00	SP.C. RED STAR STRG 1 - STRG SUC 1	-
10H50	10H30	SR HOENHEIM 1 - SP.C. RED STAR STRG 1	-
11H15	10H30	STRG JSK 2 - STRG SUC 1	-
11H40	11H00	SR HOENHEIM 1 - STRG SUC 1	-
12H05	11H00	STRG JSK 2 - SP.C. RED STAR STRG 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	SR HOENHEIM 1								
	STRG JSK 2								
	SP.C. RED STAR STRG 1								
	STRG SUC 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. **Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr**

Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 eq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	STRG JSK 1 - SR HOENHEIM 2	-
10H25	10H00	S.C. SCHILTIGHEIM 3 - A.S. MENORA STRG 2	-
10H50	10H30	STRG JSK 1 - S.C. SCHILTIGHEIM 3	-
11H15	10H30	SR HOENHEIM 2 - A.S. MENORA STRG 2	-
11H40	11H00	STRG JSK 1 - A.S. MENORA STRG 2	-
12H05	11H00	SR HOENHEIM 2 - S.C. SCHILTIGHEIM 3	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	STRG JSK 1								
	SR HOENHEIM 2								
	S.C. SCHILTIGHEIM 3								
	A.S. MENORA STRG 2								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. **Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr**

Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 éq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	US VAUBAN 2 - US VAUBAN 3	-
10H25	10H00	STRG UNITED 1 - S.C. SCHILTIGHEIM 4	-
10H50	10H30	US VAUBAN 2 - STRG UNITED 1	-
11H15	10H30	US VAUBAN 3 - S.C. SCHILTIGHEIM 4	-
11H40	11H00	US VAUBAN 2 - S.C. SCHILTIGHEIM 4	-
12H05	11H00	US VAUBAN 3 - STRG UNITED 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	US VAUBAN 2								
	US VAUBAN 3								
	STRG UNITED 1								
	S.C. SCHILTIGHEIM 4								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. **Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr**