



Jour de Coupe U11 / Plateau n°1

Tour N°2– Samedi 24 octobre 2026

Lieu : USAO LUPSTEIN

Territoire : ALSACE OUEST



Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 eq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	A. HANAU HTE MODER 1 - A.S.C. BROTSCH HAEGEN 1	-
10H25	10H00	USAO1 - U.S. SARRE UNION 3	-
10H50	10H30	A. HANAU HTE MODER 1 - USAO1	-
11H15	10H30	A.S.C. BROTSCH HAEGEN 1 - U.S. SARRE UNION 3	-
11H40	11H00	A. HANAU HTE MODER 1 - U.S. SARRE UNION 3	-
12H05	11H00	A.S.C. BROTSCH HAEGEN 1 - USAO1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	A. HANAU HTE MODER 1								
	A.S.C. BROTSCH HAEGEN 1								
	USAO1								
	U.S. SARRE UNION 3								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr



Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 eq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	KOMETRIB SJ 1 - KOMETRIB SJ 2	-
10H25	10H00	ESPOIR 16 1 - F.C. MONSWILLER 1	-
10H50	10H30	KOMETRIB SJ 1 - ESPOIR 16 1	-
11H15	10H30	KOMETRIB SJ 2 - F.C. MONSWILLER 1	-
11H40	11H00	KOMETRIB SJ 1 - F.C. MONSWILLER 1	-
12H05	11H00	KOMETRIB SJ 2 - ESPOIR 16 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	KOMETRIB SJ 1								
	KOMETRIB SJ 2								
	ESPOIR 16 1								
	F.C. MONSWILLER 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. **Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr**



Jour de Coupe U11 / Plateau n°3

Tour N°2– Samedi 24 octobre 2026

Lieu : VAL DE MODER

Territoire : ALSACE OUEST



Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 eq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	U.S. TROIS-MAISONS 1 - U.S. TROIS-MAISONS 2	-
10H25	10H00	VAL DE MODER E MERTZ. 1 - ZORNTHAL FC 1	-
10H50	10H30	U.S. TROIS-MAISONS 1 - VAL DE MODER E MERTZ. 1	-
11H15	10H30	U.S. TROIS-MAISONS 2 - ZORNTHAL FC 1	-
11H40	11H00	U.S. TROIS-MAISONS 1 - ZORNTHAL FC 1	-
12H05	11H00	U.S. TROIS-MAISONS 2 - VAL DE MODER E MERTZ. 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	U.S. TROIS-MAISONS 1								
	U.S. TROIS-MAISONS 2								
	VAL DE MODER E MERTZ. 1								
	ZORNTHAL FC 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr



Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 eq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	KOMETRIB SJ 3 - USAO 2	-
10H25	10H00	F.C. SAVERNE 1 - F.C. WINGERSHEIM 1	-
10H50	10H30	KOMETRIB SJ 3 - F.C. SAVERNE 1	-
11H15	10H30	USAO 2 - F.C. WINGERSHEIM 1	-
11H40	11H00	KOMETRIB SJ 3 - F.C. WINGERSHEIM 1	-
12H05	11H00	USAO 2 - F.C. SAVERNE 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	KOMETRIB SJ 3								
	USAO 2								
	F.C. SAVERNE 1								
	F.C. WINGERSHEIM 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. **Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr**



Jour de Coupe U11 / Plateau n°5

Tour N°2– Samedi 24 octobre 2026

Lieu : F.C. MARMOUTIER

Territoire : ALSACE OUEST



Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 eq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	KOMETRIB SJ 4 - USAO 3	-
10H25	10H00	A.S.C. BROTSCH HAEGEN 2 - F.C. MARMOUTIER 1	-
10H50	10H30	KOMETRIB SJ 4 - A.S.C. BROTSCH HAEGEN 2	-
11H15	10H30	USAO 3 - F.C. MARMOUTIER 1	-
11H40	11H00	KOMETRIB SJ 4 - F.C. MARMOUTIER 1	-
12H05	11H00	USAO 3 - A.S.C. BROTSCH HAEGEN 2	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				M1	M2	M3	TOTAL
		M1	M2	M3	TOTAL				
	KOMETRIB SJ 4								
	USAO 3								
	A.S.C. BROTSCH HAEGEN 2								
	F.C. MARMOUTIER 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr



Tour N°2 – Samedi 24 octobre 2026

Lieu : **ACADÉ. HANAU HTE MODER INGWILLER**

Territoire : **ALSACE OUEST**

Un classement sera établi à l'issu du tour n°2
 Durée des rencontres : **1x25 Minutes (plateau de 3 éq)**
 Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

Heure	Rencontres	Score
10h00	A. HANAU HTE MODER 3 - A.HANAU HTE MODER 2	-
10h30	ZORNTHAL FC 4 - A.HANAU HTE MODER 2	-
11h00	A. HANAU HTE MODER 3 - ZORNTHAL FC 4	-

Classement	Equipes	Points			Goal-Average		
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1					
		M1	M2	TOTAL	M1	M2	TOTAL
	A. HANAU HTE MODER 3						
	A.HANAU HTE MODER 2						
	ZORNTHAL FC 4						

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr



Jour de Coupe U11 / Plateau n°7

Tour N°2– Samedi 24 octobre 2026

Lieu : FC ZORNTHAL

Territoire : ALSACE OUEST



Un classement sera établi à l'issu du tour 2

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 eq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	ZORNTHAL FC 2 - F.C. MONSWILLER 3	-
10H25	10H00	F.C. WINGERSHEIM 2 - MERTZW. E VAL DE MODER 3	-
10H50	10H30	ZORNTHAL FC 2 - F.C. WINGERSHEIM 2	-
11H15	10H30	F.C. MONSWILLER 3 - MERTZW. E VAL DE MODER 3	-
11H40	11H00	ZORNTHAL FC 2 - MERTZW. E VAL DE MODER 3	-
12H05	11H00	F.C. MONSWILLER 3 - F.C. WINGERSHEIM 2	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	ZORNTHAL FC 2								
	F.C. MONSWILLER 3								
	F.C. WINGERSHEIM 2								
	MERTZW. E VAL DE MODER 3								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo. Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr



Tour N°2 – Samedi 24 octobre 2026

Lieu : **ESPOIR 16 ADAMSWILLER**

Territoire : **ALSACE OUEST**

Un classement sera établi à l'issu du tour n°2
 Durée des rencontres : **1x25 Minutes (plateau de 3 éq)**
 Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

Heure	Rencontres	Score
10h00	U.S. SARRE UNION 1 - U.S. SARRE UNION 2	-
10h30	ESPOIR 16 2 - U.S. SARRE UNION 2	-
11h00	U.S. SARRE UNION 1 - ESPOIR 16 2	-

Classement	Equipes	Points			Goal-Average		
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1					
		M1	M2	TOTAL	M1	M2	TOTAL
	U.S. SARRE UNION 1						
	U.S. SARRE UNION 2						
	ESPOIR 16 2						

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr

Tour N°2 – Samedi 24 octobre 2026

Lieu : FC MONSWILLER

Territoire : ALSACE OUEST

Un classement sera établi à l'issu du tour n°2
Durée des rencontres : 1x25 Minutes (plateau de 3 éq)
Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

Heure	Rencontres	Score
10h00	F.C. MONSWILLER 2 - ZORNTHAL FC 3	-
10h30	VAL DE MODER E MERTZ. 2 - ZORNTHAL FC 3	-
11h00	F.C. MONSWILLER 2 - VAL DE MODER E MERTZ. 2	-

Classement	Equipes	Points			Goal-Average		
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1					
		M1	M2	TOTAL	M1	M2	TOTAL
	F.C. MONSWILLER 2						
	ZORNTHAL FC 3						
	VAL DE MODER E MERTZ. 2						

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr