

Tour N°1– Samedi 12 septembre 2026

Lieu : AGIIR FLORIVAL

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR

Toutes les équipes sont automatiquement qualifiées pour le tour 2

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	AGIIR FLORIVAL 1 - A.S TURCK. WINTZ. 1	-
10H25	10H00	A.S. MUNSTER 1 - U.S. COLMAR 1	-
10H50	10H30	AGIIR FLORIVAL 1 - A.S. MUNSTER 1	-
11H15	10H30	A.S TURCK. WINTZ. 1 - U.S. COLMAR 1	-
11H40	11H00	AGIIR FLORIVAL 1 - U.S. COLMAR 1	-
12H05	11H00	A.S TURCK. WINTZ. 1 - A.S. MUNSTER 1	-

Classement	Equipes	Points Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				Goal-Average			
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	AGIIR FLORIVAL 1								
	A.S TURCK. WINTZ. 1								
	A.S. MUNSTER 1								
	U.S. COLMAR 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr

Tour N°1– Samedi 12 septembre 2026

Lieu : A.S. ANDOLSHEIM

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR

Toutes les équipes sont automatiquement qualifiées pour le tour 2

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	AGIIR FLORIVAL 2 - A.S. ANDOLSHEIM 1	-
10H25	10H00	A.S. MUNSTER 2 - GR. DES JEUNES ILL H. RHIN 2	-
10H50	10H30	AGIIR FLORIVAL 2 - A.S. MUNSTER 2	-
11H15	10H30	A.S. ANDOLSHEIM 1 - GR. DES JEUNES ILL H. RHIN 2	-
11H40	11H00	AGIIR FLORIVAL 2 - GR. DES JEUNES ILL H. RHIN 2	-
12H05	11H00	A.S. ANDOLSHEIM 1 - A.S. MUNSTER 2	-

Classement	Equipes	Points Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				Goal-Average			
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	AGIIR FLORIVAL 2								
	A.S. ANDOLSHEIM 1								
	A.S. MUNSTER 2								
	GR. DES JEUNES ILL H. RHIN 2								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr



Jour de Coupe U11 / Plateau n°3

Tour N°1– Samedi 12 septembre 2026

Lieu : F.REUNI JEBSHEIM MUNTZ.

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR



Toutes les équipes sont automatiquement qualifiées pour le tour 2

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	A.S.C. BIESHEIM 1 - A.S. HERRLISHEIM 1	-
10H25	10H00	A.S. ANDOLSHEIM 2 - F. REUNI JEBSHEIM MUNTZ. 1	-
10H50	10H30	A.S.C. BIESHEIM 1 - A.S. ANDOLSHEIM 2	-
11H15	10H30	A.S. HERRLISHEIM 1 - F. REUNI JEBSHEIM MUNTZ. 1	-
11H40	11H00	A.S.C. BIESHEIM 1 - F. REUNI JEBSHEIM MUNTZ. 1	-
12H05	11H00	A.S. HERRLISHEIM 1 - A.S. ANDOLSHEIM 2	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				M1	M2	M3	TOTAL
		M1	M2	M3	TOTAL				
	A.S.C. BIESHEIM 1								
	A.S. HERRLISHEIM 1								
	A.S. ANDOLSHEIM 2								
	F. REUNI JEBSHEIM MUNTZ. 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr



Tour N°1– Samedi 12 septembre 2026

Lieu : **A.S. SUNDHOFFEN**

Territoire : **GRAND PAYS DE COLMAR**

Toutes les équipes sont automatiquement qualifiées pour le tour 2

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 éq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	RACING HW 96 1 - A.S. SUNDHOFFEN 1	-
10H25	10H00	A.S.C. COLMAR F09 1 - F.C. STE CROIX EN PLAINE 1	-
10H50	10H30	RACING HW 96 1 - A.S.C. COLMAR F09 1	-
11H15	10H30	A.S. SUNDHOFFEN 1 - F.C. STE CROIX EN PLAINE 1	-
11H40	11H00	RACING HW 96 1 - F.C. STE CROIX EN PLAINE 1	-
12H05	11H00	A.S. SUNDHOFFEN 1 - A.S.C. COLMAR F09 1	-

Classement	Equipes	Points Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				Goal-Average			
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	RACING HW 96 1								
	A.S. SUNDHOFFEN 1								
	A.S.C. COLMAR F09 1								
	F.C. STE CROIX EN PLAINE 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr

Tour N°1– Samedi 12 septembre 2026

Lieu : A.S.C. BIESHEIM

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR

Toutes les équipes sont automatiquement qualifiées pour le tour 2

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	SR COLMAR F. A. 1 - A.S.C. BIESHEIM 2	-
10H25	10H00	A.S. HERRLISHEIM 2 - F.C. SOULTZ 1919 2	-
10H50	10H30	SR COLMAR F. A. 1 - A.S. HERRLISHEIM 2	-
11H15	10H30	A.S.C. BIESHEIM 2 - F.C. SOULTZ 1919 2	-
11H40	11H00	SR COLMAR F. A. 1 - F.C. SOULTZ 1919 2	-
12H05	11H00	A.S.C. BIESHEIM 2 - A.S. HERRLISHEIM 2	-

Classement	Equipes	Points Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				Goal-Average			
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	SR COLMAR F. A. 1								
	A.S.C. BIESHEIM 2								
	A.S. HERRLISHEIM 2								
	F.C. SOULTZ 1919 2								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr

Tour N°1– Samedi 12 septembre 2026

Lieu : F.C. SOULTZ 1919

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR

Toutes les équipes sont automatiquement qualifiées pour le tour 2

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	SR COLMAR F. A. 2 - A.S.C. BIESHEIM 3	-
10H25	10H00	A.S. SUNDHOFFEN 2 - F.C. SOULTZ 1919 1	-
10H50	10H30	SR COLMAR F. A. 2 - A.S. SUNDHOFFEN 2	-
11H15	10H30	A.S.C. BIESHEIM 3 - F.C. SOULTZ 1919 1	-
11H40	11H00	SR COLMAR F. A. 2 - F.C. SOULTZ 1919 1	-
12H05	11H00	A.S.C. BIESHEIM 3 - A.S. SUNDHOFFEN 2	-

Classement	Equipes	Points Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				Goal-Average			
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	SR COLMAR F. A. 2								
	A.S.C. BIESHEIM 3								
	A.S. SUNDHOFFEN 2								
	F.C. SOULTZ 1919 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr

Tour N°1– Samedi 12 septembre 2026

Lieu : F.C. BUHL

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR

Toutes les équipes sont automatiquement qualifiées pour le tour 2

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	AGIIR FLORIVAL 3 - A.S TURCK. WINTZ. 2	-
10H25	10H00	F.C. BUHL 1 - F.C. OBERHERGHEIM 1	-
10H50	10H30	AGIIR FLORIVAL 3 - F.C. BUHL 1	-
11H15	10H30	A.S TURCK. WINTZ. 2 - F.C. OBERHERGHEIM 1	-
11H40	11H00	AGIIR FLORIVAL 3 - F.C. OBERHERGHEIM 1	-
12H05	11H00	A.S TURCK. WINTZ. 2 - F.C. BUHL 1	-

Classement	Equipes	Points Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				Goal-Average			
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	AGIIR FLORIVAL 3								
	A.S TURCK. WINTZ. 2								
	F.C. BUHL 1								
	F.C. OBERHERGHEIM 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr

Tour N°1– Samedi 12 septembre 2026

Lieu : ROUFFACH EVV

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR

Toutes les équipes sont automatiquement qualifiées pour le tour 2

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	F.C. ENSISHEIM 1 - ROUFFACH EVV 1	-
10H25	10H00	E MERXHEIM RAEDERSH. 1 - F.C. NIEDERHERGHEIM 1	-
10H50	10H30	F.C. ENSISHEIM 1 - E MERXHEIM RAEDERSH. 1	-
11H15	10H30	ROUFFACH EVV 1 - F.C. NIEDERHERGHEIM 1	-
11H40	11H00	F.C. ENSISHEIM 1 - F.C. NIEDERHERGHEIM 1	-
12H05	11H00	ROUFFACH EVV 1 - E MERXHEIM RAEDERSH. 1	-

Classement	Equipes	Points Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				Goal-Average			
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	F.C. ENSISHEIM 1								
	ROUFFACH EVV 1								
	E MERXHEIM RAEDERSH. 1								
	F.C. NIEDERHERGHEIM 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr

Tour N°1– Samedi 12 septembre 2026

Lieu : HEITEREN EAVH

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR

Toutes les équipes sont automatiquement qualifiées pour le tour 2

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	F.C. INGERSHEIM 1 - ROUFFACH EVV 2	-
10H25	10H00	HEITEREN EAVH 1 - F.C. MUNCHHOUSE 1	-
10H50	10H30	F.C. INGERSHEIM 1 - HEITEREN EAVH 1	-
11H15	10H30	ROUFFACH EVV 2 - F.C. MUNCHHOUSE 1	-
11H40	11H00	F.C. INGERSHEIM 1 - F.C. MUNCHHOUSE 1	-
12H05	11H00	ROUFFACH EVV 2 - HEITEREN EAVH 1	-

Classement	Equipes	Points Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				Goal-Average			
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	F.C. INGERSHEIM 1								
	ROUFFACH EVV 2								
	HEITEREN EAVH 1								
	F.C. MUNCHHOUSE 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr



Jour de Coupe U11 / Plateau n°10



Tour N°1– Samedi 12 septembre 2026

Lieu : F.C. WETTOLSHEIM

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR

Toutes les équipes sont automatiquement qualifiées pour le tour 2

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	F.C. WETTOLSHEIM 1 - E.S. WIHR AU VAL 1	-
10H25	10H00	HEITEREN EAVH 2 - F.C. MUNCHHOUSE 2	-
10H50	10H30	F.C. WETTOLSHEIM 1 - HEITEREN EAVH 2	-
11H15	10H30	E.S. WIHR AU VAL 1 - F.C. MUNCHHOUSE 2	-
11H40	11H00	F.C. WETTOLSHEIM 1 - F.C. MUNCHHOUSE 2	-
12H05	11H00	E.S. WIHR AU VAL 1 - HEITEREN EAVH 2	-

Classement	Equipes	Points Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				Goal-Average			
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	F.C. WETTOLSHEIM 1								
	E.S. WIHR AU VAL 1								
	HEITEREN EAVH 2								
	F.C. MUNCHHOUSE 2								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr



Tour N°1 – Samedi 12 septembre 2026

Lieu : F.C. ENSISHEIM

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR

Toutes les équipes sont automatiquement qualifiées pour le 2^e tour

Durée des rencontres : 1x25 Minutes (plateau de 3 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

Heure	Rencontres	Score
10h00	GR. DES JEUNES ILL H. RHIN 1 - F.C. ENSISHEIM 2	-
10h30	F.C. HORBOURG WIHR 1 - F.C. ENSISHEIM 2	-
11h00	GR. DES JEUNES ILL H. RHIN 1 - F.C. HORBOURG WIHR 1	-

Classement	Equipes	Points			Goal-Average		
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1					
		M1	M2	TOTAL	M1	M2	TOTAL
	GR. DES JEUNES ILL H. RHIN 1						
	F.C. ENSISHEIM 2						
	F.C. HORBOURG WIHR 1						

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr

Tour N°1 – Samedi 12 septembre 2026

Lieu : F.C. INGERSHEIM

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR

Toutes les équipes sont automatiquement qualifiées pour le 2^e tour

Durée des rencontres : 1x25 Minutes (plateau de 3 eq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

Heure	Rencontres	Score
10h00	RACING HW 96 2 - SR COLMAR F. A. 3	-
10h30	F.C. INGERSHEIM 2 - SR COLMAR F. A. 3	-
11h00	RACING HW 96 2 - F.C. INGERSHEIM 2	-

Classement	Equipes	Points			Goal-Average		
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1					
		M1	M2	TOTAL	M1	M2	TOTAL
	RACING HW 96 2						
	SR COLMAR F. A. 3						
	F.C. INGERSHEIM 2						

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr