



Jour de Coupe U11 / Plateau n°1



4e Tour – Samedi 11 avril 2026

Lieu : RACING HW 96

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR

L'équipe 1^{ère} du classement se qualifie *

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 éq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait l'équipe sera éliminée

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10h00	10H00	Colmar Sr Fa 2 - Colmar Sr Fa 1	-
10H25	10H00	Racing Hw 96 1 - Ingersheim F.C. 1	-
10H50	10H30	Colmar Sr Fa 2 - Racing Hw 96 1	-
11H15	10H30	Colmar Sr Fa 1 - Ingersheim F.C. 1	-
11H40	11H00	Colmar Sr Fa 2 - Ingersheim F.C. 1	-
12H05	11H00	Colmar Sr Fa 1 - Racing Hw 96 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTALE	M1	M2	M3	TOTALE
	Colmar Sr Fa 2								
	Colmar Sr Fa 1								
	Racing Hw 96 1								
	Ingersheim F.C. 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr





Jour de Coupe U11 / Plateau n°2



4e Tour – Samedi 11 avril 2026

Lieu : BIESHEIM ASC

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR

L'équipe 1^{ère} du classement se qualifie *

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 éq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait l'équipe sera éliminée

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10h00	10H00	Agiir Florival 1 - Agiir Florival 2	-
10H25	10H00	Biesheim Asc 1 - Colmar Sr Fa 3	-
10H50	10H30	Agiir Florival 1 - Biesheim Asc 1	-
11H15	10H30	Agiir Florival 2 - Colmar Sr Fa 3	-
11H40	11H00	Agiir Florival 1 - Colmar Sr Fa 3	-
12H05	11H00	Agiir Florival 2 - Biesheim Asc 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTALE	M1	M2	M3	TOTALE
	Agiir Florival 1								
	Agiir Florival 2								
	Biesheim Asc 1								
	Colmar Sr Fa 3								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr

