

2e Tour – Samedi 7 mars 2026



Lieu : AS MUSAU

Les 16 premières équipes au classement général sont qualifiées pour le tour suivant

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 éq)**
Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10h00	10H00	AS Musau 1 - SS Brumath 1	-
10H25	10H00	AS Erstein 1 - USL Duppigheim	-
10H50	10H30	AS Musau 1 - AS Erstein 1	-
11H15	10H30	SS Brumath 1 - USL Duppigheim	-
11H40	11H00	AS Musau 1 - USL Duppigheim	-
12H05	11H00	SS Brumath 1 - AS Erstein 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				M1	M2	M3	TOTALE
	AS Musau 1								
	SS Brumath 1								
	AS Erstein 1								
	USL Duppigheim								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr

2e Tour – Samedi 7 mars 2026



Lieu : ENT. BREUSCH/HOLTZ.

Les 16 premières équipes au classement général sont qualifiées pour le tour suivant

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 éq)**
Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10h00	10H00	Breuschwitz./Holtzheim Ent. 1 - RCSA 1	-
10H25	10H00	SR Zellwiller - FC Vendenheim2	-
10H50	10H30	Breuschwitz./Holtzheim Ent. 1 - SR Zellwiller	-
11H15	10H30	RCSA 1 - FC Vendenheim2	-
11H40	11H00	Breuschwitz./Holtzheim Ent. 1 - FC Vendenheim2	-
12H05	11H00	RCSA 1 - SR Zellwiller	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				M1	M2	M3	TOTALE
	Breuschwitz./Holtzheim Ent. 1								
	RCSA 1								
	SR Zellwiller								
	FC Vendenheim2								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr

Jour de Coupe U11F / Plateau n°3

2e Tour – Samedi 7 mars 2026



Lieu : FC VENDENHEIM



Les 16 premières équipes au classement général sont qualifiées pour le tour 3

Durée des rencontres : 1x25 Minutes (plateau de 3 eq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

Heure	Rencontres	Score
10h00	Zornthal - FC Vendenheim 1	-
10h30	Molsheim/Erno - FC Vendenheim 1	-
11h00	Zornthal - Molsheim/Erno	-

Classement	Equipes	Points			Goal-Average		
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1					
		M1	M2	TOTAL	M1	M2	TOTAL
	Zornthal						
	FC Vendenheim 1						
	Molsheim/Erno						

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr

Jour de Coupe U11F / Plateau n°4

2e Tour – Samedi 7 mars 2026



Lieu : SR FA COLMAR



Les 16 premières équipes au classement général sont qualifiées pour le tour 3

Durée des rencontres : 1x25 Minutes (plateau de 3 eq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

Heure	Rencontres	Score
10h00	FC Bennwihr 1 - SC Sélestat 1	-
10h30	SR Colmar 1 - SC Sélestat 1	-
11h00	FC Bennwihr 1 - SR Colmar 1	-

Classement	Equipes	Points			Goal-Average		
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1					
		M1	M2	TOTAL	M1	M2	TOTAL
	FC Bennwihr 1						
	SC Sélestat 1						
	SR Colmar 1						

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr

2e Tour – Samedi 7 mars 2026



Lieu : AGIIR FLORIVAL

Les 16 premières équipes au classement général sont qualifiées pour le tour suivant

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 éq)**
Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10h00	10H00	SR Colmar 2 - AS Canton vert 1	-
10H25	10H00	AS Côteaux Mulhouse - Agiir Florival 1	-
10H50	10H30	SR Colmar 2 - AS Côteaux Mulhouse	-
11H15	10H30	AS Canton vert 1 - Agiir Florival 1	-
11H40	11H00	SR Colmar 2 - Agiir Florival 1	-
12H05	11H00	AS Canton vert 1 - AS Côteaux Mulhouse	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				M1	M2	M3	TOTALE
	SR Colmar 2								
	AS Canton vert 1								
	AS Côteaux Mulhouse								
	Agiir Florival 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr

2e Tour – Samedi 7 mars 2026



Lieu : US BLODELSHEIM/BANTZENHEIM

Les 16 premières équipes au classement général sont qualifiées pour le tour suivant

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 éq)**
Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10h00	10H00	Alsasud 1 - Agiir Florival 2	-
10H25	10H00	US Blodesheim/Bantzenheim 1 - FC Rouffach 1	-
10H50	10H30	Alsasud 1 - US Blodesheim/Bantzenheim 1	-
11H15	10H30	Agiir Florival 2 - FC Rouffach 1	-
11H40	11H00	Alsasud 1 - FC Rouffach 1	-
12H05	11H00	Agiir Florival 2 - US Blodesheim/Bantzenheim 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				M1	M2	M3	TOTALE
	Alsasud 1								
	Agiir Florival 2								
	US Blodesheim/Bantzenheim 1								
	FC Rouffach 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr

2e Tour – Samedi 7 mars 2026



Lieu : FC PFASTATT

Les 16 premières équipes au classement général sont qualifiées pour le tour suivant

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 éq)**
Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10h00	10H00	Azzuri / ASIM Ent. 1 - FC Pfastatt 1	-
10H25	10H00	GREPA 1 - FC Habsheim 1	-
10H50	10H30	Azzuri / ASIM Ent. 1 - GREPA 1	-
11H15	10H30	FC Pfastatt 1 - FC Habsheim 1	-
11H40	11H00	Azzuri / ASIM Ent. 1 - FC Habsheim 1	-
12H05	11H00	FC Pfastatt 1 - GREPA 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				M1	M2	M3	TOTALE
	Azzuri / ASIM Ent. 1								
	FC Pfastatt 1								
	GREPA 1								
	FC Habsheim 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr