



3e Tour – Samedi 7 mars 2026

Lieu : COLMAR SR FA

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR



Les deux premières équipes se qualifient *

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure Si 1 terrain	Heure Si 2 terrains	Rencontre	Score
10h00	10H00	Colmar Sr Fa 1 - Colmar Sr Fa 3	-
10H25	10H00	Munster A.S. 1 - Artzenheim U.S. 1	-
10H50	10H30	Colmar Sr Fa 1 - Munster A.S. 1	-
11H15	10H30	Colmar Sr Fa 3 - Artzenheim U.S. 1	-
11H40	11H00	Colmar Sr Fa 1 - Artzenheim U.S. 1	-
12H05	11H00	Colmar Sr Fa 3 - Munster A.S. 1	-

Classement	Equipes	Points Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				Goal-Average			
		M1	M2	M3	TOTALE	M1	M2	M3	TOTALE
	Colmar Sr Fa 1								
	Colmar Sr Fa 3								
	Munster A.S. 1								
	Artzenheim U.S. 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr



3e Tour – Samedi 7 mars 2026

Lieu : RACING HW

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR



Les deux premières équipes se qualifient *

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure Si 1 terrain	Heure Si 2 terrains	Rencontre	Score
10h00	10H00	Racing Hw 96 1 - Racing Hw 96 3	-
10H25	10H00	Turckheim A.S. 1 - Sundhoffen As 1	-
10H50	10H30	Racing Hw 96 1 - Turckheim A.S. 1	-
11H15	10H30	Racing Hw 96 3 - Sundhoffen As 1	-
11H40	11H00	Racing Hw 96 1 - Sundhoffen As 1	-
12H05	11H00	Racing Hw 96 3 - Turckheim A.S. 1	-

Classement	Equipes	Points Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				Goal-Average			
		M1	M2	M3	TOTALE	M1	M2	M3	TOTALE
	Racing Hw 96 1								
	Racing Hw 96 3								
	Turckheim A.S. 1								
	Sundhoffen As 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr



3e Tour – Samedi 7 mars 2026

Lieu : BIESHEIM ASC

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR

Les deux premières équipes se qualifient *

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure Si 1 terrain	Heure Si 2 terrains	Rencontre	Score
10h00	10H00	Biesheim Asc 1 - Biesheim Asc 3	-
10H25	10H00	Racing Hw 96 2 - Jepsheim-Muntzenheim 1	-
10H50	10H30	Biesheim Asc 1 - Racing Hw 96 2	-
11H15	10H30	Biesheim Asc 3 - Jepsheim-Muntzenheim 1	-
11H40	11H00	Biesheim Asc 1 - Jepsheim-Muntzenheim 1	-
12H05	11H00	Biesheim Asc 3 - Racing Hw 96 2	-

Classement	Equipes	Points Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				Goal-Average			
		M1	M2	M3	TOTALE	M1	M2	M3	TOTALE
	Biesheim Asc 1								
	Biesheim Asc 3								
	Racing Hw 96 2								
	Jepsheim-Muntzenheim 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr



3e Tour – Samedi 7 mars 2026

Lieu : AGIIR FLORIVAL

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR

Les deux premières équipes se qualifient *

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10h00	10H00	Agiir Florival 1 - Agiir Florival 3	-
10H25	10H00	Merxheim FC - Grpt III Hardt Rhin 2	-
10H50	10H30	Agiir Florival 1 - Merxheim FC	-
11H15	10H30	Agiir Florival 3 - Grpt III Hardt Rhin 2	-
11H40	11H00	Agiir Florival 1 - Grpt III Hardt Rhin 2	-
12H05	11H00	Agiir Florival 3 - Merxheim FC	-

Classement	Equipes	Points Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				Goal-Average			
		M1	M2	M3	TOTALE	M1	M2	M3	TOTALE
	Agiir Florival 1								
	Agiir Florival 3								
	Merxheim FC								
	Grpt III Hardt Rhin 2								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr



3e Tour – Samedi 7 mars 2026

Lieu : FC WETTOLSHEIM

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR

Les 2 premières équipes se qualifient*

Durée des rencontres : 1x25 Minutes (plateau de 3 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure	Rencontres	Score
10h00	Biesheim Asc 2 - Ingersheim F.C. 1	-
10h30	Wettolsheim F.C. 1 - Ingersheim F.C. 1	-
11h00	Biesheim Asc 2 - Wettolsheim F.C. 1	-

Classement	Equipes	Points Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1			Goal-Average		
		M1	M2	TOTAL	M1	M2	TOTAL
	Biesheim Asc 2						
	Ingersheim F.C. 1						
	Wettolsheim F.C. 1						

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr



3e Tour – Samedi 7 mars 2026

Lieu : **EVV PFAFFENHEIM**

Territoire : **GRAND PAYS DE COLMAR**



Les deux premières équipes se qualifient *

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 éq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10h00	10H00	Agiir Florival 2 - Grpt III Hardt Rhin 1	-
10H25	10H00	Bantzenheim Ent.Embb 1 - Evv Pfaffenheim 2	-
10H50	10H30	Agiir Florival 2 - Bantzenheim Ent.Embb 1	-
11H15	10H30	Grpt III Hardt Rhin 1 - Evv Pfaffenheim 2	-
11H40	11H00	Agiir Florival 2 - Evv Pfaffenheim 2	-
12H05	11H00	Grpt III Hardt Rhin 1 - Bantzenheim Ent.Embb 1	-

Classement	Equipes	Points Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				Goal-Average			
		M1	M2	M3	TOTALE	M1	M2	M3	TOTALE
	Agiir Florival 2								
	Grpt III Hardt Rhin 1								
	Bantzenheim Ent.Embb 1								
	Evv Pfaffenheim 2								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr



3e Tour – Samedi 7 mars 2026

Lieu : FC NIEDERHERGHEIM

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR

Les deux premières équipes se qualifient *

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10h00	10H00	Colmar Sr Fa 2 - Oberhergheim Fc 1	-
10H25	10H00	Herrlisheim A.S. 2 - Niederhergheim Fc 1	-
10H50	10H30	Colmar Sr Fa 2 - Herrlisheim A.S. 2	-
11H15	10H30	Oberhergheim Fc 1 - Niederhergheim Fc 1	-
11H40	11H00	Colmar Sr Fa 2 - Niederhergheim Fc 1	-
12H05	11H00	Oberhergheim Fc 1 - Herrlisheim A.S. 2	-

Classement	Equipes	Points <small>Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1</small>				Goal-Average			
		M1	M2	M3	TOTALE	M1	M2	M3	TOTALE
	Colmar Sr Fa 2								
	Oberhergheim Fc 1								
	Herrlisheim A.S. 2								
	Niederhergheim Fc 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr



3e Tour – Samedi 7 mars 2026

Lieu : FC SOULTZ

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR

Les 2 premières équipes se qualifient*

Durée des rencontres : 1x25 Minutes (plateau de 3 eq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure	Rencontres	Score
10h00	Ensisheim F.C. 1 - Buhl F.C. 1	-
10h30	Soultz F.C. 1919 1 - Buhl F.C. 1	-
11h00	Ensisheim F.C. 1 - Soultz F.C. 1919 1	-

Classement	Equipes	Points Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1			Goal-Average		
		M1	M2	TOTAL	M1	M2	TOTAL
	Ensisheim F.C. 1						
	Buhl F.C. 1						
	Soultz F.C. 1919 1						

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr