



**3e Tour – Samedi 7 mars 2026**

**Lieu : FC TRUCHTERSHEIM**

**Territoire : BRUCHE ACKERLAND KOCHERSBERG**



**Les deux premières équipes se qualifient \***

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 éq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

\*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10h00	10H00	Truchtersheim Fc 1 - Wasselonne Emoss 1	-
10H25	10H00	Gspv 09 Kirchheim 2 - Grpt Kilbs Bischoffs 2	-
10H50	10H30	Truchtersheim Fc 1 - Gspv 09 Kirchheim 2	-
11H15	10H30	Wasselonne Emoss 1 - Grpt Kilbs Bischoffs 2	-
11H40	11H00	Truchtersheim Fc 1 - Grpt Kilbs Bischoffs 2	-
12H05	11H00	Wasselonne Emoss 1 - Gspv 09 Kirchheim 2	-

Classement	Equipes	Points Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				Goal-Average			
		M1	M2	M3	TOTALE	M1	M2	M3	TOTALE
	Truchtersheim Fc 1								
	Wasselonne Emoss 1								
	Gspv 09 Kirchheim 2								
	Grpt Kilbs Bischoffs 2								

## Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)



## 3e Tour – Samedi 7 mars 2026

Lieu : KILBS à BOERSCH

Territoire : BRUCHE ACKERLAND KOCHERSBERG



**Les deux premières équipes se qualifient \***

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

\*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure Si 1 terrain	Heure Si 2 terrains	Rencontre	Score
10h00	10H00	Gspv 09 Kirchheim 1 - Grpt Kilbs Boersch 1	-
10H25	10H00	Obernai Fcsr 1 - Gba Ittenheim 1	-
10H50	10H30	Gspv 09 Kirchheim 1 - Obernai Fcsr 1	-
11H15	10H30	Grpt Kilbs Boersch 1 - Gba Ittenheim 1	-
11H40	11H00	Gspv 09 Kirchheim 1 - Gba Ittenheim 1	-
12H05	11H00	Grpt Kilbs Boersch 1 - Obernai Fcsr 1	-

Classement	Equipes	Points Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				Goal-Average			
		M1	M2	M3	TOTALE	M1	M2	M3	TOTALE
	Gspv 09 Kirchheim 1								
	Grpt Kilbs Boersch 1								
	Obernai Fcsr 1								
	Gba Ittenheim 1								

### Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)



**3e Tour – Samedi 7 mars 2026**

**Lieu : ES MOLSHEIM ERNO**

**Territoire : BRUCHE ACKERLAND KOCHERSBERG**



**Les deux premières équipes se qualifient \***

Durée des rencontres : **1x20 Minutes (plateau de 4 éq)**

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

\*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10h00	10H00	Erno Fc 1 - Obernai Fcsr 3	-
10H25	10H00	Molsheim Erno. Es 3 - Mutzig Ent. Smd 1	-
10H50	10H30	Erno Fc 1 - Molsheim Erno. Es 3	-
11H15	10H30	Obernai Fcsr 3 - Mutzig Ent. Smd 1	-
11H40	11H00	Erno Fc 1 - Mutzig Ent. Smd 1	-
12H05	11H00	Obernai Fcsr 3 - Molsheim Erno. Es 3	-

Classement	Equipes	Points <small>Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1</small>				Goal-Average			
		M1	M2	M3	TOTALE	M1	M2	M3	TOTALE
	Erno Fc 1								
	Obernai Fcsr 3								
	Molsheim Erno. Es 3								
	Mutzig Ent. Smd 1								

## Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)



## 3e Tour – Samedi 7 mars 2026

Lieu : AS PFULGRIESHEIM

Territoire : BRUCHE ACKERLAND KOCHERSBERG

**Les deux premières équipes se qualifient \***

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

\*en cas de forfait de plusieurs équipes, ces dernières seront éliminées

Heure Si 1 terrain	Heure Si 2 terrains	Rencontre	Score
10h00	10H00	Gba Achenheim 3 - Gba Achenheim 2	-
10H25	10H00	Pfulgriesheim As 1 - Molsheim Erno. Es 2	-
10H50	10H30	Gba Achenheim 3 - Pfulgriesheim As 1	-
11H15	10H30	Gba Achenheim 2 - Molsheim Erno. Es 2	-
11H40	11H00	Gba Achenheim 3 - Molsheim Erno. Es 2	-
12H05	11H00	Gba Achenheim 2 - Pfulgriesheim As 1	-

Classement	Equipes	Points Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				Goal-Average			
		M1	M2	M3	TOTALE	M1	M2	M3	TOTALE
	Gba Achenheim 3								
	Gba Achenheim 2								
	Pfulgriesheim As 1								
	Molsheim Erno. Es 2								

### Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement par points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement par points : Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1

En cas d'égalité entre plusieurs équipes :

- Classement par points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité par classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)