



# Jour de Coupe U11 / Plateau n°1



4<sup>ème</sup> Tour - Samedi 19 avril 2025

Lieu : BIESHEIM ASC

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR

L'équipe classée 1<sup>ère</sup> est qualifiée

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)  
Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10h00	10H00	Biesheim Asc 2 - Biesheim Asc 1	-
10H25	10H00	Agiir Florival 1 - Turckheim A.S. 1	-
10H50	10H30	Biesheim Asc 2 - Agiir Florival 1	-
11H15	10H30	Biesheim Asc 1 - Turckheim A.S. 1	-
11H40	11H00	Biesheim Asc 2 - Turckheim A.S. 1	-
12H05	11H00	Biesheim Asc 1 - Agiir Florival 1	-

Classement	Equipes	Points <i>Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1</i>				Goal-Average			
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	Biesheim Asc 2								
	Biesheim Asc 1								
	Agiir Florival 1								
	Turckheim A.S. 1								

## Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)



# Jour de Coupe U11 / Plateau n°2



4<sup>ème</sup> Tour - Samedi 19 avril 2025

Lieu : SOULTZ F.C. 1

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR

L'équipe classée 1<sup>ère</sup> est qualifiée

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)  
Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
14h00	14H00	Colmar Sr Fa 1 - Colmar Sr Fa 2	-
14H25	14H00	Gihl Hirtzfelden 1 - Soultz F.C. 1	-
14H50	14H30	Colmar Sr Fa 1 - Gihl Hirtzfelden 1	-
15H15	14H30	Colmar Sr Fa 2 - Soultz F.C. 1	-
15H40	15H00	Colmar Sr Fa 1 - Soultz F.C. 1	-
16H05	15H00	Colmar Sr Fa 2 - Gihl Hirtzfelden 1	-

Classement	Equipes	Points <i>Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1</i>				Goal-Average			
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	Colmar Sr Fa 1								
	Colmar Sr Fa 2								
	Gihl Hirtzfelden 1								
	Soultz F.C. 1								

## Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)