



# Jour de Coupe U11 / Plateau n°1



1<sup>er</sup> Tour – Samedi 14 septembre 2024

Lieu : ASC BIESHEIM

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR



Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

\*Si le club recevant dispose de 2 terrains réduits nous recommandons de faire jouer simultanément 2 rencontres

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	Andolsheim A.S. 1 - Biesheim Asc 3	-
10H25	10H00	Colmar Sr Fa 3 - Racing Hw 96 2	-
10H50	10H30	Andolsheim A.S. 1 - Colmar Sr Fa 3	-
11H15	10H30	Biesheim Asc 3 - Racing Hw 96 2	-
11H40	11H00	Andolsheim A.S. 1 - Racing Hw 96 2	-
12H05	11H00	Biesheim Asc 3 - Colmar Sr Fa 3	-

Classement	Equipes	Points <i>Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1</i>				Goal-Average			
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	Andolsheim A.S. 1								
	Biesheim Asc 3								
	Colmar Sr Fa 3								
	Racing Hw 96 2								

## Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)



# Jour de Coupe U11 / Plateau n°2



1<sup>er</sup> Tour – Samedi 14 septembre 2024

Lieu : FC INGERSHEIM

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR



Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

\*Si le club recevant dispose de 2 terrains réduits nous recommandons de faire jouer simultanément 2 rencontres

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	Colmar Sr Fa 1 - Racing Hw 96 1	-
10H25	10H00	Ingersheim F.C. 1 - Turckheim A.S. 2	-
10H50	10H30	Colmar Sr Fa 1 - Ingersheim F.C. 1	-
11H15	10H30	Racing Hw 96 1 - Turckheim A.S. 2	-
11H40	11H00	Colmar Sr Fa 1 - Turckheim A.S. 2	-
12H05	11H00	Racing Hw 96 1 - Ingersheim F.C. 1	-

Classement	Equipes	Points <i>Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1</i>				Goal-Average			
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	Colmar Sr Fa 1								
	Racing Hw 96 1								
	Ingersheim F.C. 1								
	Turckheim A.S. 2								

## Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)



# Jour de Coupe U11 / Plateau n°3



1<sup>er</sup> Tour – Samedi 14 septembre 2024

Lieu : FC WETTOLSHEIM

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR



Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

\*Si le club recevant dispose de 2 terrains réduits nous recommandons de faire jouer simultanément 2 rencontres

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	Colmar Sr Fa 2 - Turckheim A.S. 1	-
10H25	10H00	Wettolsheim F.C. 1 - Wintzenheim A.S. 1	-
10H50	10H30	Colmar Sr Fa 2 - Wettolsheim F.C. 1	-
11H15	10H30	Turckheim A.S. 1 - Wintzenheim A.S. 1	-
11H40	11H00	Colmar Sr Fa 2 - Wintzenheim A.S. 1	-
12H05	11H00	Turckheim A.S. 1 - Wettolsheim F.C. 1	-

Classement	Equipes	Points <i>Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1</i>				Goal-Average			
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	Colmar Sr Fa 2								
	Turckheim A.S. 1								
	Wettolsheim F.C. 1								
	Wintzenheim A.S. 1								

## Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)



# Jour de Coupe U11 / Plateau n°4



1<sup>er</sup> Tour – Samedi 14 septembre 2024

Lieu : AS HERRLISHEIM

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR



Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

\*Si le club recevant dispose de 2 terrains réduits nous recommandons de faire jouer simultanément 2 rencontres

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	Biesheim Asc 2 - Herrlisheim A.S. 1	-
10H25	10H00	Sundhoffen As 1 - Gihl Hirtzfelden 1	-
10H50	10H30	Biesheim Asc 2 - Sundhoffen As 1	-
11H15	10H30	Herrlisheim A.S. 1 - Gihl Hirtzfelden 1	-
11H40	11H00	Biesheim Asc 2 - Gihl Hirtzfelden 1	-
12H05	11H00	Herrlisheim A.S. 1 - Sundhoffen As 1	-

Classement	Equipes	Points <small>Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1</small>				Goal-Average			
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	Biesheim Asc 2								
	Herrlisheim A.S. 1								
	Sundhoffen As 1								
	Gihl Hirtzfelden 1								

## Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)



# Jour de Coupe U11 / Plateau n°5



1<sup>er</sup> Tour – Samedi 14 septembre 2024

Lieu : FC HIRTZFELDEN

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR



Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

\*Si le club recevant dispose de 2 terrains réduits nous recommandons de faire jouer simultanément 2 rencontres

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	Biesheim Asc 1 - Heiteren Eavh 1	-
10H25	10H00	Gihir Hirtzfelden 2 - Munchhouse Embo 1	-
10H50	10H30	Biesheim Asc 1 - Gihir Hirtzfelden 2	-
11H15	10H30	Heiteren Eavh 1 - Munchhouse Embo 1	-
11H40	11H00	Biesheim Asc 1 - Munchhouse Embo 1	-
12H05	11H00	Heiteren Eavh 1 - Gihir Hirtzfelden 2	-

Classement	Equipes	Points <i>Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1</i>				Goal-Average			
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	Biesheim Asc 1								
	Heiteren Eavh 1								
	Gihir Hirtzfelden 2								
	Munchhouse Embo 1								

## Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)



# Jour de Coupe U11 / Plateau n°6



1<sup>er</sup> Tour – Samedi 14 septembre 2024

Lieu : AGIIR FLORIVAL GUEBWILLER

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR



Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

\*Si le club recevant dispose de 2 terrains réduits nous recommandons de faire jouer simultanément 2 rencontres

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	Soultz F.C. 1919 1 - Ensisheim F.C. 1	-
10H25	10H00	Agiir Florival 2 - Buhl F.C. 1	-
10H50	10H30	Soultz F.C. 1919 1 - Agiir Florival 2	-
11H15	10H30	Ensisheim F.C. 1 - Buhl F.C. 1	-
11H40	11H00	Soultz F.C. 1919 1 - Buhl F.C. 1	-
12H05	11H00	Ensisheim F.C. 1 - Agiir Florival 2	-

Classement	Equipes	Points <i>Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1</i>				Goal-Average			
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	Soultz F.C. 1919 1								
	Ensisheim F.C. 1								
	Agiir Florival 2								
	Buhl F.C. 1								

## Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)



# Jour de Coupe U11 / Plateau n°7



1<sup>er</sup> Tour – Samedi 14 septembre 2024

Lieu : FC BUHL

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR



Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

\*Si le club recevant dispose de 2 terrains réduits nous recommandons de faire jouer simultanément 2 rencontres

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	Buhl F.C. 3 - Ensisheim F.C. 3	-
10H25	10H00	Soultz F.C. 1919 2 - Agiir Florival 3	-
10H50	10H30	Buhl F.C. 3 - Soultz F.C. 1919 2	-
11H15	10H30	Ensisheim F.C. 3 - Agiir Florival 3	-
11H40	11H00	Buhl F.C. 3 - Agiir Florival 3	-
12H05	11H00	Ensisheim F.C. 3 - Soultz F.C. 1919 2	-

Classement	Equipes	Points <i>Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1</i>				Goal-Average			
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	Buhl F.C. 3								
	Ensisheim F.C. 3								
	Soultz F.C. 1919 2								
	Agiir Florival 3								

## Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)





# Jour de Coupe U11 / Plateau n°8



1<sup>er</sup> Tour – Samedi 14 septembre 2024

Lieu : AS RAEDERSHEIM

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR



Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

\*Si le club recevant dispose de 2 terrains réduits nous recommandons de faire jouer simultanément 2 rencontres

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	Buhl F.C. 2 - Evv Osenbach 1	-
10H25	10H00	Raedersheim Emra 1 - Agiir Florival 1	-
10H50	10H30	Buhl F.C. 2 - Raedersheim Emra 1	-
11H15	10H30	Evv Osenbach 1 - Agiir Florival 1	-
11H40	11H00	Buhl F.C. 2 - Agiir Florival 1	-
12H05	11H00	Evv Osenbach 1 - Raedersheim Emra 1	-

Classement	Equipes	Points <i>Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1</i>				Goal-Average			
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	Buhl F.C. 2								
	Evv Osenbach 1								
	Raedersheim Emra 1								
	Agiir Florival 1								

## Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)





# Jour de Coupe U11 / Plateau n°9



1<sup>er</sup> Tour – Samedi 14 septembre 2024

Lieu : US ARTZENHEIM

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR



Durée des rencontres : 1x25 Minutes (plateau de 3 éq)  
Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

Heure	Rencontres	Score
10h00	Artzenheim U.S. 1 - Ingersheim F.C. 2	-
10h30	Racing Hw 96 4 - Ingersheim F.C. 2	-
11h00	Artzenheim U.S. 1 - Racing Hw 96 4	-

Classement	Equipes	Points			Goal-Average		
		M1	M2	TOTAL	M1	M2	TOTAL
	Artzenheim U.S. 1						
	Ingersheim F.C. 2						
	Racing Hw 96 4						

## Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)



# Jour de Coupe U11 / Plateau n°10



1<sup>er</sup> Tour – Samedi 14 septembre 2024

Lieu : AS COLMAR MAHORAIS

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR



Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

\*Si le club recevant dispose de 2 terrains réduits nous recommandons de faire jouer simultanément 2 rencontres

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	Colmar U.S. 2 - Racing Hw 96 3	-
10H25	10H00	Andolsheim A.S. 2 - Colmar Mahorais As 1	-
10H50	10H30	Colmar U.S. 2 - Andolsheim A.S. 2	-
11H15	10H30	Racing Hw 96 3 - Colmar Mahorais As 1	-
11H40	11H00	Colmar U.S. 2 - Colmar Mahorais As 1	-
12H05	11H00	Racing Hw 96 3 - Andolsheim A.S. 2	-

Classement	Equipes	Points <i>Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1</i>				Goal-Average			
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	Colmar U.S. 2								
	Racing Hw 96 3								
	Andolsheim A.S. 2								
	Colmar Mahorais As 1								

## Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)



# Jour de Coupe U11 / Plateau n°11



1<sup>er</sup> Tour – Samedi 14 septembre 2024

Lieu : AS SUNDHOFFEN

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR



Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

\*Si le club recevant dispose de 2 terrains réduits nous recommandons de faire jouer simultanément 2 rencontres

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	Turckheim A.S. 3 - Colmar U.S. 1	-
10H25	10H00	Heiteren Eavh 2 - Sundhoffen As 2	-
10H50	10H30	Turckheim A.S. 3 - Heiteren Eavh 2	-
11H15	10H30	Colmar U.S. 1 - Sundhoffen As 2	-
11H40	11H00	Turckheim A.S. 3 - Sundhoffen As 2	-
12H05	11H00	Colmar U.S. 1 - Heiteren Eavh 2	-

Classement	Equipes	Points <small>Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1</small>				Goal-Average			
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	Turckheim A.S. 3								
	Colmar U.S. 1								
	Heiteren Eavh 2								
	Sundhoffen As 2								

## Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)



# Jour de Coupe U11 / Plateau n°12



1<sup>er</sup> Tour – Samedi 14 septembre 2024

Lieu : AS WINTZENHEIM

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR



Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

\*Si le club recevant dispose de 2 terrains réduits nous recommandons de faire jouer simultanément 2 rencontres

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	Wintzenheim A.S. 2 - Munster A.S. 1	-
10H25	10H00	Ste Croix/Plaine Fc 1 - Munchhouse Embo 2	-
10H50	10H30	Wintzenheim A.S. 2 - Ste Croix/Plaine Fc 1	-
11H15	10H30	Munster A.S. 1 - Munchhouse Embo 2	-
11H40	11H00	Wintzenheim A.S. 2 - Munchhouse Embo 2	-
12H05	11H00	Munster A.S. 1 - Ste Croix/Plaine Fc 1	-

Classement	Equipes	Points <small>Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1</small>				Goal-Average			
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	Wintzenheim A.S. 2								
	Munster A.S. 1								
	Ste Croix/Plaine Fc 1								
	Munchhouse Embo 2								

## Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)





# Jour de Coupe U11 / Plateau n°13



1<sup>er</sup> Tour – Samedi 14 septembre 2024

Lieu : FC NIEDERHERGHEIM

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR



Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

\*Si le club recevant dispose de 2 terrains réduits nous recommandons de faire jouer simultanément 2 rencontres

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	Ste Croix/Plaine Fc 2 - Niederhergheim Fc 1	-
10H25	10H00	Oberhergheim Fc 1 - Evv Osenbach 2	-
10H50	10H30	Ste Croix/Plaine Fc 2 - Oberhergheim Fc 1	-
11H15	10H30	Niederhergheim Fc 1 - Evv Osenbach 2	-
11H40	11H00	Ste Croix/Plaine Fc 2 - Evv Osenbach 2	-
12H05	11H00	Niederhergheim Fc 1 - Oberhergheim Fc 1	-

Classement	Equipes	Points <i>Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1</i>				Goal-Average			
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	Ste Croix/Plaine Fc 2								
	Niederhergheim Fc 1								
	Oberhergheim Fc 1								
	Evv Osenbach 2								

## Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)



# Jour de Coupe U11 / Plateau n°14



1<sup>er</sup> Tour – Samedi 14 septembre 2024

Lieu : JEBSHEIM MUNTZENHEIM

Territoire : GRAND PAYS DE COLMAR



Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

\*Si le club recevant dispose de 2 terrains réduits nous recommandons de faire jouer simultanément 2 rencontres

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10H00	10H00	Jebsheim-Muntzenheim 1 - Munster A.S. 2	-
10H25	10H00	Gihir Hirtzfelden 3 - Ensisheim F.C. 2	-
10H50	10H30	Jebsheim-Muntzenheim 1 - Gihir Hirtzfelden 3	-
11H15	10H30	Munster A.S. 2 - Ensisheim F.C. 2	-
11H40	11H00	Jebsheim-Muntzenheim 1 - Ensisheim F.C. 2	-
12H05	11H00	Munster A.S. 2 - Gihir Hirtzfelden 3	-

Classement	Equipes	Points <i>Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1</i>				Goal-Average			
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	Jebsheim-Muntzenheim 1								
	Munster A.S. 2								
	Gihir Hirtzfelden 3								
	Ensisheim F.C. 2								

## Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)