



# Jour de Coupe U11 / Plateau n°1



3<sup>ème</sup> Tour – Mercredi 8 mai 2024

Lieu : AGIIR FLORIVAL STADE FRANCOIS THROO

Territoire : COLMAR



Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

L'équipe classée première est qualifiée

\*Si le club recevant dispose de 2 terrains réduits nous recommandons de faire jouer simultanément 2 rencontres

| Heure<br><i>Si 1 terrain</i> | Heure<br><i>Si 2 terrains</i> | Rencontre                               | Score |
|------------------------------|-------------------------------|---|-------|
| 10H00                        | 10H00                         | Buhl F.C. 1 - Agiir Florival 1          | -     |
| 10H25                        | 10H00                         | Gihir Hirtzfelden 2 - Colmar S.R.F.A. 2 | -     |
| 10H50                        | 10H30                         | Buhl F.C. 1 - Gihir Hirtzfelden 2       | -     |
| 11H15                        | 10H30                         | Agiir Florival 1 - Colmar S.R.F.A. 2    | -     |
| 11H40                        | 11H00                         | Buhl F.C. 1 - Colmar S.R.F.A. 2         | -     |
| 12H05                        | 11H00                         | Agiir Florival 1 - Gihir Hirtzfelden 2  | -     |

| Classement | Equipes             | Points |    |    |       | Goal-Average |    |    |       |
|------------|---------------------|--------|----|----|-------|--------------|----|----|-------|
|            |                     | M1     | M2 | M3 | TOTAL | M1           | M2 | M3 | TOTAL |
|            | Buhl F.C. 1         |        |    |    |       |              |    |    |       |
|            | Agiir Florival 1    |        |    |    |       |              |    |    |       |
|            | Gihir Hirtzfelden 2 |        |    |    |       |              |    |    |       |
|            | Colmar S.R.F.A. 2   |        |    |    |       |              |    |    |       |

## Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)



# Jour de Coupe U11 / Plateau n°2



3<sup>ème</sup> Tour – Mercredi 8 mai 2024

Lieu : RACING HW 96

Territoire : COLMAR



Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)  
Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt  
L'équipe classée première est qualifiée

\*Si le club recevant dispose de 2 terrains réduits nous recommandons de faire jouer simultanément 2 rencontres

| Heure<br><i>Si 1 terrain</i> | Heure<br><i>Si 2 terrains</i> | Rencontre                            | Score |
|------------------------------|-------------------------------|--------------------------------------|-------|
| 10H00                        | 10H00                         | Racing H.W. 96 1 - Biesheim A.S.C. 1 | -     |
| 10H25                        | 10H00                         | Agiir Florival 3 - Agiir Florival 2  | -     |
| 10H50                        | 10H30                         | Racing H.W. 96 1 - Agiir Florival 3  | -     |
| 11H15                        | 10H30                         | Biesheim A.S.C. 1 - Agiir Florival 2 | -     |
| 11H40                        | 11H00                         | Racing H.W. 96 1 - Agiir Florival 2  | -     |
| 12H05                        | 11H00                         | Biesheim A.S.C. 1 - Agiir Florival 3 | -     |

| Classement | Equipes           | Points  |    |    |       | Goal-Average |    |    |       |
|------------|-------------------|---|----|----|-------|--------------|----|----|-------|
|            |                   | Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1 |    |    |       | M1           | M2 | M3 | TOTAL |
|            |                   | M1  | M2 | M3 | TOTAL | M1           | M2 | M3 | TOTAL |
|            | Racing H.W. 96 1  |   |    |    |       |              |    |    |       |
|            | Biesheim A.S.C. 1 |   |    |    |       |              |    |    |       |
|            | Agiir Florival 3  |   |    |    |       |              |    |    |       |
|            | Agiir Florival 2  |   |    |    |       |              |    |    |       |

## Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)