



Jour de Coupe U11 / Plateau n°1



2^{ème} Tour - Samedi 20 avril 2024

Lieu : A.S.C. BIESHEIM

Territoire : A-Colmar



Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)
Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt
L'équipe classée première est qualifiée

*Si le club recevant dispose de 2 terrains réduits nous recommandons de faire jouer simultanément 2 rencontres

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10:00	10:00	Buhl F.C. 1 - Biesheim A.S.C. 3	-
10:25	10:00	Colmar S.R.F.A. 3 - Racing H.W. 96 3	-
10:50	10:30	Buhl F.C. 1 - Colmar S.R.F.A. 3	-
11:15	10:30	Biesheim A.S.C. 3 - Racing H.W. 96 3	-
11:40	11:00	Buhl F.C. 1 - Racing H.W. 96 3	-
12:05	11:00	Biesheim A.S.C. 3 - Colmar S.R.F.A. 3	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				M1	M2	M3	TOTAL
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	Buhl F.C. 1								
	Biesheim A.S.C. 3								
	Colmar S.R.F.A. 3								
	Racing H.W. 96 3								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr



Jour de Coupe U11 / Plateau n°2



2^{ème} Tour - Samedi 20 avril 2024

Lieu : A.S. WINTZENHEIM

Territoire : A-Colmar

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

L'équipe classée première est qualifiée

*Si le club recevant dispose de 2 terrains réduits nous recommandons de faire jouer simultanément 2 rencontres

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10:00	10:00	Agiir Florival 2 - Munchhouse Embo 2	-
10:25	10:00	Wintzenheim A.S. 1 - Oberhergheim F.C. 1	-
10:50	10:30	Agiir Florival 2 - Wintzenheim A.S. 1	-
11:15	10:30	Munchhouse Embo 2 - Oberhergheim F.C. 1	-
11:40	11:00	Agiir Florival 2 - Oberhergheim F.C. 1	-
12:05	11:00	Munchhouse Embo 2 - Wintzenheim A.S. 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				M1	M2	M3	TOTAL
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	Agiir Florival 2								
	Munchhouse Embo 2								
	Wintzenheim A.S. 1								
	Oberhergheim F.C. 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr



Jour de Coupe U11 / Plateau n°3



2^{ème} Tour - Samedi 20 avril 2024

Lieu : A.S. TURCKHEIM

Territoire : A-Colmar



Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

L'équipe classée première est qualifiée

*Si le club recevant dispose de 2 terrains réduits nous recommandons de faire jouer simultanément 2 rencontres

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10:00	10:00	Herrlisheim A.S. 1 - Racing H.W. 96 1	-
10:25	10:00	Andolsheim A.S. 2 - Turckheim A.S. 2	-
10:50	10:30	Herrlisheim A.S. 1 - Andolsheim A.S. 2	-
11:15	10:30	Racing H.W. 96 1 - Turckheim A.S. 2	-
11:40	11:00	Herrlisheim A.S. 1 - Turckheim A.S. 2	-
12:05	11:00	Racing H.W. 96 1 - Andolsheim A.S. 2	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				M1	M2	M3	TOTAL
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	Herrlisheim A.S. 1								
	Racing H.W. 96 1								
	Andolsheim A.S. 2								
	Turckheim A.S. 2								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr



Jour de Coupe U11 / Plateau n°4



2^{ème} Tour - Samedi 20 avril 2024

Lieu : AGIIR FLORIVAL GUEBWILLER

Territoire : A-Colmar

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

L'équipe classée première est qualifiée

*Si le club recevant dispose de 2 terrains réduits nous recommandons de faire jouer simultanément 2 rencontres

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10:00	10:00	Evv Osenbach 2 - Agiir Florival 1	-
10:25	10:00	Colmar S.R.F.A. 1 - Ingersheim F.C. 3	-
10:50	10:30	Evv Osenbach 2 - Colmar S.R.F.A. 1	-
11:15	10:30	Agiir Florival 1 - Ingersheim F.C. 3	-
11:40	11:00	Evv Osenbach 2 - Ingersheim F.C. 3	-
12:05	11:00	Agiir Florival 1 - Colmar S.R.F.A. 1	-

Classement	Equipes	Points Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				Goal-Average			
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	Evv Osenbach 2								
	Agiir Florival 1								
	Colmar S.R.F.A. 1								
	Ingersheim F.C. 3								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr



Jour de Coupe U11 / Plateau n°5



2^{ème} Tour - Samedi 20 avril 2024

Lieu : F.C. STE CROIX EN PLAINE

Territoire : A-Colmar

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

L'équipe classée première est qualifiée

*Si le club recevant dispose de 2 terrains réduits nous recommandons de faire jouer simultanément 2 rencontres

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10:00	10:00	Gihl Hirtzfelden 2 - Merxheim Emra 1	-
10:25	10:00	Ste Croix/Plaine Fc 1 - Ensisheim F.C. 2	-
10:50	10:30	Gihl Hirtzfelden 2 - Ste Croix/Plaine Fc 1	-
11:15	10:30	Merxheim Emra 1 - Ensisheim F.C. 2	-
11:40	11:00	Gihl Hirtzfelden 2 - Ensisheim F.C. 2	-
12:05	11:00	Merxheim Emra 1 - Ste Croix/Plaine Fc 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				M1	M2	M3	TOTAL
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	Gihl Hirtzfelden 2								
	Merxheim Emra 1								
	Ste Croix/Plaine Fc 1								
	Ensisheim F.C. 2								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr



Jour de Coupe U11 / Plateau n°6



2^{ème} Tour - Samedi 20 avril 2024

Lieu : F.C. WETTOLSHEIM

Territoire : A-Colmar



Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

L'équipe classée première est qualifiée

*Si le club recevant dispose de 2 terrains réduits nous recommandons de faire jouer simultanément 2 rencontres

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10:00	10:00	Munchhouse Embo 1 - Wettolsheim F.C. 1	-
10:25	10:00	Turckheim A.S. 1 - Biesheim A.S.C. 1	-
10:50	10:30	Munchhouse Embo 1 - Turckheim A.S. 1	-
11:15	10:30	Wettolsheim F.C. 1 - Biesheim A.S.C. 1	-
11:40	11:00	Munchhouse Embo 1 - Biesheim A.S.C. 1	-
12:05	11:00	Wettolsheim F.C. 1 - Turckheim A.S. 1	-

Classement	Equipes	Points Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				Goal-Average			
		M1	M2	M3	TOTAL	M1	M2	M3	TOTAL
	Munchhouse Embo 1								
	Wettolsheim F.C. 1								
	Turckheim A.S. 1								
	Biesheim A.S.C. 1								

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr



Jour de Coupe U11 / Plateau n°7



2^{ème} Tour - Samedi 20 avril 2024

Lieu : F.C. HORBOURG WIHR

Territoire : A-Colmar



Durée des rencontres : 1x25 Minutes (plateau de 3 éq)
 Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt
 L'équipe classée première est qualifiée

Heure	Rencontres	Score
10:00	Turckheim A.S. 3 - Agiir Florival 3	-
10:30	Horbourg Wihr F.C. 1 - Agiir Florival 3	-
11:00	Turckheim A.S. 3 - Horbourg Wihr F.C. 1	-

Classement	Equipes	Points			Goal-Average		
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1					
		M1	M2	TOTAL	M1	M2	TOTAL
	Turckheim A.S. 3						
	Agiir Florival 3						
	Horbourg Wihr F.C. 1						

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr



Jour de Coupe U11 / Plateau n°8



2^{ème} Tour - Samedi 20 avril 2024

Lieu : A.S. ANDOLSHEIM

Territoire : A-Colmar



Durée des rencontres : 1x25 Minutes (plateau de 3 éq)
 Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt
 L'équipe classée première est qualifiée

Heure	Rencontres	Score
10:00	Colmar S.R.F.A. 2 - Biesheim A.S.C. 2	-
10:30	Andolsheim A.S. 1 - Biesheim A.S.C. 2	-
11:00	Colmar S.R.F.A. 2 - Andolsheim A.S. 1	-

Classement	Equipes	Points			Goal-Average		
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1			M1	M2	TOTAL
		M1	M2	TOTAL	M1	M2	TOTAL
	Colmar S.R.F.A. 2						
	Biesheim A.S.C. 2						
	Andolsheim A.S. 1						

Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à footanimation@alsace.fff.fr