



# Jour de Coupe U11 / Plateau n°1



1<sup>er</sup> Tour - Samedi 9 mars 2024

Lieu : A.S. HERRLISHEIM

Territoire : A-Colmar



Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

Les équipes classées première (1<sup>ère</sup>) et deuxième (2<sup>ème</sup>) sont qualifiées

\*Si le club recevant dispose de 2 terrains réduits nous recommandons de faire jouer simultanément 2 rencontres

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
14:00	14:00	Buhl F.C. 1 - Ensisheim F.C. 1	-
14:25	14:00	Herrlisheim A.S. 2 - Agiir Florival 2	-
14:50	14:30	Buhl F.C. 1 - Herrlisheim A.S. 2	-
15:15	14:30	Ensisheim F.C. 1 - Agiir Florival 2	-
15:40	15:00	Buhl F.C. 1 - Agiir Florival 2	-
16:05	15:00	Ensisheim F.C. 1 - Herrlisheim A.S. 2	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1							
		M1	M2	M3	TOTALE	M1	M2	M3	TOTALE
	Buhl F.C. 1								
	Ensisheim F.C. 1								
	Herrlisheim A.S. 2								
	Agiir Florival 2								

## Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)



# Jour de Coupe U11 / Plateau n°2



1<sup>er</sup> Tour - Samedi 9 mars 2024

Lieu : F.R. JESSEIM MUNTZENHEIM

Territoire : A-Colmar



Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

Les équipes classées première (1<sup>ère</sup>) et deuxième (2<sup>ème</sup>) sont qualifiées

\*Si le club recevant dispose de 2 terrains réduits nous recommandons de faire jouer simultanément 2 rencontres

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
14:00	14:00	Turckheim A.S. 1 - Agiir Florival 3	-
14:25	14:00	Jesheim Egj 2 - Ensisheim F.C. 3	-
14:50	14:30	Turckheim A.S. 1 - Jesheim Egj 2	-
15:15	14:30	Agiir Florival 3 - Ensisheim F.C. 3	-
15:40	15:00	Turckheim A.S. 1 - Ensisheim F.C. 3	-
16:05	15:00	Agiir Florival 3 - Jesheim Egj 2	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				M1	M2	M3	TOTALE
		M1	M2	M3	TOTALE	M1	M2	M3	TOTALE
	Turckheim A.S. 1								
	Agiir Florival 3								
	Jesheim Egj 2								
	Ensisheim F.C. 3								

## Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)



# Jour de Coupe U11 / Plateau n°3



1<sup>er</sup> Tour - Samedi 9 mars 2024

Lieu : A.S. RAEDERSHEIM stade de merxheim

Territoire : A-Colmar



Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

Les équipes classées première (1<sup>ère</sup>) et deuxième (2<sup>ème</sup>) sont qualifiées

\*Si le club recevant dispose de 2 terrains réduits nous recommandons de faire jouer simultanément 2 rencontres

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
14:00	14:00	Wettolsheim F.C. 1 - Oberhergheim Fc 2	-
14:25	14:00	Turckheim A.S. 3 - Ent.Emra 2	-
14:50	14:30	Wettolsheim F.C. 1 - Turckheim A.S. 3	-
15:15	14:30	Oberhergheim Fc 2 - Ent.Emra 2	-
15:40	15:00	Wettolsheim F.C. 1 - Ent.Emra 2	-
16:05	15:00	Oberhergheim Fc 2 - Turckheim A.S. 3	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				M1	M2	M3	TOTALE
		M1	M2	M3	TOTALE	M1	M2	M3	TOTALE
	Wettolsheim F.C. 1								
	Oberhergheim Fc 2								
	Turckheim A.S. 3								
	Ent.Emra 2								

## Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)



# Jour de Coupe U11 / Plateau n°4



1<sup>er</sup> Tour - Samedi 9 mars 2024

Lieu : GRPT ILL HARDT RHIN HIRTZFELDEN

Territoire : A-Colmar



Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

Les équipes classées première (1<sup>ère</sup>) et deuxième (2<sup>ème</sup>) sont qualifiées

\*Si le club recevant dispose de 2 terrains réduits nous recommandons de faire jouer simultanément 2 rencontres

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
14:00	14:00	Ensisheim F.C. 2 - Niederhergheim F.C. 1	-
14:25	14:00	Ingersheim F.C. 3 - Gihir Hirtzfelden 1	-
14:50	14:30	Ensisheim F.C. 2 - Ingersheim F.C. 3	-
15:15	14:30	Niederhergheim F.C. 1 - Gihir Hirtzfelden 1	-
15:40	15:00	Ensisheim F.C. 2 - Gihir Hirtzfelden 1	-
16:05	15:00	Niederhergheim F.C. 1 - Ingersheim F.C. 3	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				M1	M2	M3	TOTALE
		M1	M2	M3	TOTALE	M1	M2	M3	TOTALE
	Ensisheim F.C. 2								
	Niederhergheim F.C. 1								
	Ingersheim F.C. 3								
	Gihir Hirtzfelden 1								

## Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)



# Jour de Coupe U11 / Plateau n°5



1<sup>er</sup> Tour - Samedi 9 mars 2024

Lieu : F.C. MUNCHHOUSE Stade Synthétique A Ottmarsheim

Territoire : A-Colmar



Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

Les équipes classées première (1ère) et deuxième (2ème) sont qualifiées

\*Si le club recevant dispose de 2 terrains réduits nous recommandons de faire jouer simultanément 2 rencontres

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
14:00	14:00	Wintzenheim A.S. 2 - Biesheim A.S.C. 3	-
14:25	14:00	Wettolsheim F.C. 2 - Munchhouse Embo 2	-
14:50	14:30	Wintzenheim A.S. 2 - Wettolsheim F.C. 2	-
15:15	14:30	Biesheim A.S.C. 3 - Munchhouse Embo 2	-
15:40	15:00	Wintzenheim A.S. 2 - Munchhouse Embo 2	-
16:05	15:00	Biesheim A.S.C. 3 - Wettolsheim F.C. 2	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				M1	M2	M3	TOTALE
		M1	M2	M3	TOTALE	M1	M2	M3	TOTALE
	Wintzenheim A.S. 2								
	Biesheim A.S.C. 3								
	Wettolsheim F.C. 2								
	Munchhouse Embo 2								

## Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)



# Jour de Coupe U11 / Plateau n°6



1<sup>er</sup> Tour - Samedi 9 mars 2024

Lieu : F.C. HEITEREN

Territoire : A-Colmar



Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

Les équipes classées première (1<sup>ère</sup>) et deuxième (2<sup>ème</sup>) sont qualifiées

\*Si le club recevant dispose de 2 terrains réduits nous recommandons de faire jouer simultanément 2 rencontres

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
14:00	14:00	Biesheim A.S.C. 2 - Racing H.W. 96 3	-
14:25	14:00	Heiteren Eavh 3 - Sundhoffen A.S. 1	-
14:50	14:30	Biesheim A.S.C. 2 - Heiteren Eavh 3	-
15:15	14:30	Racing H.W. 96 3 - Sundhoffen A.S. 1	-
15:40	15:00	Biesheim A.S.C. 2 - Sundhoffen A.S. 1	-
16:05	15:00	Racing H.W. 96 3 - Heiteren Eavh 3	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				M1	M2	M3	TOTALE
		M1	M2	M3	TOTALE	M1	M2	M3	TOTALE
	Biesheim A.S.C. 2								
	Racing H.W. 96 3								
	Heiteren Eavh 3								
	Sundhoffen A.S. 1								

## Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)



# Jour de Coupe U11 / Plateau n°7



1<sup>er</sup> Tour - Samedi 9 mars 2024

Lieu : F.C. HORBOURG WIHR

Territoire : A-Colmar



Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

Les équipes classées première (1<sup>ère</sup>) et deuxième (2<sup>ème</sup>) sont qualifiées

\*Si le club recevant dispose de 2 terrains réduits nous recommandons de faire jouer simultanément 2 rencontres

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
14:00	14:00	Sundhoffen A.S. 2 - Ingersheim F.C. 1	-
14:25	14:00	Horbourg Wihr F.C. 1 - Wintzenheim A.S. 1	-
14:50	14:30	Sundhoffen A.S. 2 - Horbourg Wihr F.C. 1	-
15:15	14:30	Ingersheim F.C. 1 - Wintzenheim A.S. 1	-
15:40	15:00	Sundhoffen A.S. 2 - Wintzenheim A.S. 1	-
16:05	15:00	Ingersheim F.C. 1 - Horbourg Wihr F.C. 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				M1	M2	M3	TOTALE
		M1	M2	M3	TOTALE	M1	M2	M3	TOTALE
	Sundhoffen A.S. 2								
	Ingersheim F.C. 1								
	Horbourg Wihr F.C. 1								
	Wintzenheim A.S. 1								

## Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)



# Jour de Coupe U11 / Plateau n°8



1<sup>er</sup> Tour - Samedi 9 mars 2024

Lieu : A.S. 1921 MUNSTER

Territoire : A-Colmar

Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

Les équipes classées première (1<sup>ère</sup>) et deuxième (2<sup>ème</sup>) sont qualifiées

\*Si le club recevant dispose de 2 terrains réduits nous recommandons de faire jouer simultanément 2 rencontres

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10:00	10:00	Munster A.S. 1 - Biesheim A.S.C. 1	-
10:25	10:00	Racing H.W. 96 1 - Colmar Mahorais As 1	-
10:50	10:30	Munster A.S. 1 - Racing H.W. 96 1	-
11:15	10:30	Biesheim A.S.C. 1 - Colmar Mahorais As 1	-
11:40	11:00	Munster A.S. 1 - Colmar Mahorais As 1	-
12:05	11:00	Biesheim A.S.C. 1 - Racing H.W. 96 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				M1	M2	M3	TOTALE
		M1	M2	M3	TOTALE	M1	M2	M3	TOTALE
	Munster A.S. 1								
	Biesheim A.S.C. 1								
	Racing H.W. 96 1								
	Colmar Mahorais As 1								

## Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)





# Jour de Coupe U11 / Plateau n°9



1<sup>er</sup> Tour - Samedi 9 mars 2024

Lieu : F.C. BUHL

Territoire : A-Colmar



Durée des rencontres : 1x20 Minutes (plateau de 4 éq)

Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt

Les équipes classées première (1<sup>ère</sup>) et deuxième (2<sup>ème</sup>) sont qualifiées

\*Si le club recevant dispose de 2 terrains réduits nous recommandons de faire jouer simultanément 2 rencontres

Heure <i>Si 1 terrain</i>	Heure <i>Si 2 terrains</i>	Rencontre	Score
10:00	10:00	Gihl Hirtzfelden 2 - Heiteren Eavh 1	-
10:25	10:00	Buhl F.C. 1 - Herrlisheim A.S. 1	-
10:50	10:30	Gihl Hirtzfelden 2 - Buhl F.C. 1	-
11:15	10:30	Heiteren Eavh 1 - Herrlisheim A.S. 1	-
11:40	11:00	Gihl Hirtzfelden 2 - Herrlisheim A.S. 1	-
12:05	11:00	Heiteren Eavh 1 - Buhl F.C. 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average			
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				M1	M2	M3	TOTALE
		M1	M2	M3	TOTALE	M1	M2	M3	TOTALE
	Gihl Hirtzfelden 2								
	Heiteren Eavh 1								
	Buhl F.C. 1								
	Herrlisheim A.S. 1								

## Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)



# Jour de Coupe U11 / Plateau n°10

1<sup>er</sup> Tour - Samedi 9 mars 2024

Lieu : F.C. OBERHERGHEIM

Territoire : A-Colmar



Durée des rencontres : 1x25 Minutes (plateau de 3 éq)  
Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt  
Les équipes classées première (1ère) et deuxième (2ème) sont qualifiées

Heure	Rencontres	Score
10:00	Andolsheim A.S. 1 - Soultz F.C. 1919 1	-
10:30	Oberhergheim F.C. 1 - Soultz F.C. 1919 1	-
11:00	Andolsheim A.S. 1 - Oberhergheim F.C. 1	-

Classement	Equipes	Points			Goal-Average		
		M1	M2	TOTALE	M1	M2	TOTALE
	Andolsheim A.S. 1						
	Soultz F.C. 1919 1						
	Oberhergheim F.C. 1						

## Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)



# Jour de Coupe U11 / Plateau n°11

1<sup>er</sup> Tour - Samedi 9 mars 2024

Lieu : ENT. VALLEE VIGNOBLE PFAFFENHEIM stade du heidenberg  
osenbach

Territoire : A-Colmar



Durée des rencontres : 1x25 Minutes (plateau de 3 éq)  
Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt  
Les équipes classées première (1<sup>ère</sup>) et deuxième (2<sup>ème</sup>) sont qualifiées

Heure	Rencontres	Score
14:00	Agiir Florival 1 - Colmar S.R.F.A. 2	-
14:30	Evv Osenbach 1 - Colmar S.R.F.A. 2	-
15:00	Agiir Florival 1 - Evv Osenbach 1	-

Classement	Equipes	Points			Goal-Average		
		M1	M2	TOTALE	M1	M2	TOTALE
	Agiir Florival 1						
	Colmar S.R.F.A. 2						
	Evv Osenbach 1						

## Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)



# Jour de Coupe U11 / Plateau n°12

1<sup>er</sup> Tour - Samedi 9 mars 2024

Lieu : A.S. TURCKHEIM

Territoire : A-Colmar



Durée des rencontres : 1x25 Minutes (plateau de 3 éq)  
Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt  
Les équipes classées première (1ère) et deuxième (2ème) sont qualifiées

Heure	Rencontres	Score
10:00	Colmar S.R.F.A. 1 - Turckheim A.S. 2	-
10:30	Munster A.S. 2 - Turckheim A.S. 2	-
11:00	Colmar S.R.F.A. 1 - Munster A.S. 2	-

Classement	Equipes	Points			Goal-Average		
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1					
		M1	M2	TOTALE	M1	M2	TOTALE
	Colmar S.R.F.A. 1						
	Turckheim A.S. 2						
	Munster A.S. 2						

## Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)



# Jour de Coupe U11 / Plateau n°13

1<sup>er</sup> Tour - Samedi 9 mars 2024

Lieu : F.C. MERXHEIM

Territoire : A-Colmar



Durée des rencontres : 1x25 Minutes (plateau de 3 éq)  
Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt  
Les équipes classées première (1<sup>ère</sup>) et deuxième (2<sup>ème</sup>) sont qualifiées

Heure	Rencontres	Score
10:00	Merxheim Emra 1 - Evv Osenbach 2	-
10:30	Racing H.W. 96 2 - Evv Osenbach 2	-
11:00	Merxheim Emra 1 - Racing H.W. 96 2	-

Classement	Equipes	Points			Goal-Average		
		M1	M2	TOTALE	M1	M2	TOTALE
	Merxheim Emra 1						
	Evv Osenbach 2						
	Racing H.W. 96 2						

## Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)



# Jour de Coupe U11 / Plateau n°14

1<sup>er</sup> Tour - Samedi 9 mars 2024

Lieu : F.C. INGERSHEIM

Territoire : A-Colmar



Durée des rencontres : 1x25 Minutes (plateau de 3 éq)  
 Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt  
 Les équipes classées première (1ère) et deuxième (2ème) sont qualifiées

Heure	Rencontres	Score
10:00	Colmar S.R.F.A. 3 - Munchhouse Embo 1	-
10:30	Ingersheim F.C. 2 - Munchhouse Embo 1	-
11:00	Colmar S.R.F.A. 3 - Ingersheim F.C. 2	-

Classement	Equipes	Points			Goal-Average		
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1					
		M1	M2	TOTALE	M1	M2	TOTALE
	Colmar S.R.F.A. 3						
	Munchhouse Embo 1						
	Ingersheim F.C. 2						

### Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)



# Jour de Coupe U11 / Plateau n°15

1<sup>er</sup> Tour - Samedi 9 mars 2024

Lieu : A.S. ANDOLSHEIM

Territoire : A-Colmar



Durée des rencontres : 1x25 Minutes (plateau de 3 éq)  
 Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt  
 Les équipes classées première (1ère) et deuxième (2ème) sont qualifiées

Heure	Rencontres	Score
14:00	Heiteren Eavh 1 - Ste Croix/Plaine Fc 1	-
14:30	Andolsheim A.S. 2 - Ste Croix/Plaine Fc 1	-
15:00	Heiteren Eavh 1 - Andolsheim A.S. 2	-

Classement	Equipes	Points			Goal-Average		
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1					
		M1	M2	TOTALE	M1	M2	TOTALE
	Heiteren Eavh 1						
	Ste Croix/Plaine Fc 1						
	Andolsheim A.S. 2						

### Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)



# Jour de Coupe U11

## Plateau n°16

1<sup>er</sup> Tour - ~~Samedi 9 mars 2024~~

Territoire : A-COLMAR

# Plateau Annulé

Equipes replacées sur d'autres plateaux

### Règlement :

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier)
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)