

# District D'ALSACE DE FOOTBALL



Jour de Coupe U11 / Plateau n°1  
2<sup>ème</sup> Tour - Samedi 15 avril 2023

Lieu : Munchhouse EMBO

Territoire : A-COLMAR

**Durée des rencontres : 1x25 Minutes (plateau de 3 éq)**  
**Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt**  
**L'équipe classée première (1<sup>ère</sup>) est qualifiée**

Heure <i>Si 1 Terrain</i>	Rencontres	Score
10h00	Munchhouse EMBO – Oberhergheim FC	-
10h30	Oberhergheim FC - Ensisheim FC 3	-
11h00	Munchhouse EMBO - Ensisheim FC 3	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average		
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				BP	BC	Total
		M1	M2	M3	Total			
	Munchhouse EMBO							
	Oberhergheim FC							
	Ensisheim FC 3							

## Reglement:

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier),
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points,
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo,
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque,
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)

# District D'ALSACE DE FOOTBALL

Jour de Coupe U11 / Plateau n°2  
2<sup>ème</sup> Tour - Samedi 15 avril 2023

Lieu : Biesheim ASC 4

Territoire : A-COLMAR

**Durée des rencontres : 1x25 Minutes (plateau de 3 éq)**  
Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt  
L'équipe classée première (1<sup>ère</sup>) est qualifiée

Heure <i>Si 1 Terrain</i>	Rencontres	Score
10h00	Biesheim ASC 4 – St Croix en Plaine ESCPM	-
10h30	St Croix en Plaine ESCPM - A.G.I.I.R. Florival 1	-
11h00	Biesheim ASC 4 - A.G.I.I.R. Florival 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average		
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				BP	BC	Total
		M1	M2	M3	Total			
	Biesheim ASC 4							
	St Croix en Plaine ESCPM							
	A.G.I.I.R. Florival 1							

## Reglement:

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier),
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points,
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo,
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque,
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)

# District D'ALSACE DE FOOTBALL



Jour de Coupe U11 / Plateau n°3  
2<sup>ème</sup> Tour - Samedi 15 avril 2023



Lieu : Ingersheim FC 2

Territoire : A-COLMAR

**Durée des rencontres : 1x25 Minutes (plateau de 3 éq)**  
**Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt**  
**L'équipe classée première (1<sup>ère</sup>) est qualifiée**

Heure <i>Si 1 Terrain</i>	Rencontres	Score
10h00	Ingersheim FC 2 – Colmar SR 1	-
10h30	Colmar SR 1 - Horbourg Wihr FC 1	-
11h00	Ingersheim FC 2 - Horbourg Wihr FC 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average		
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				BP	BC	Total
		M1	M2	M3	Total			
	Ingersheim FC 2							
	Colmar SR 1							
	Horbourg Wihr FC 1							

## Reglement:

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier),
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points,
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo,
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque,
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

**Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)**



# District D'ALSACE DE FOOTBALL



Jour de Coupe U11 / Plateau n°4  
2<sup>ème</sup> Tour - Samedi 15 avril 2023



Lieu : Ensisheim FC 1

Territoire : A-COLMAR

**Durée des rencontres : 1x25 Minutes (plateau de 3 éq)**  
Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt  
L'équipe classée première (1<sup>ère</sup>) est qualifiée

Heure <i>Si 1 Terrain</i>	Rencontres	Score
10h00	Ensisheim FC 1 – Biesheim ASC 1	-
10h30	Biesheim ASC 1 - Colmar SR 2	-
11h00	Ensisheim FC 1 - Colmar SR 2	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average		
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				BP	BC	Total
		M1	M2	M3	Total			
	Ensisheim FC 1							
	Biesheim ASC 1							
	Colmar SR 2							

## Reglement:

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier),
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points,
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo,
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque,
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)

# District D'ALSACE DE FOOTBALL



Jour de Coupe U11 / Plateau n°5  
2<sup>ème</sup> Tour - Samedi 15 avril 2023



Lieu : Gpihr Hirtzfelden 1

Territoire : A-COLMAR

**Durée des rencontres : 1x25 Minutes (plateau de 3 éq)**  
**Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt**  
**L'équipe classée première (1<sup>ère</sup>) est qualifiée**

Heure <i>Si 1 Terrain</i>	Rencontres	Score
10h00	Gpihr Hirtzfelden 1 – A.G.I.I.R. Florival 3	-
10h30	A.G.I.I.R. Florival 3 - Wettolsheim FC	-
11h00	Gpihr Hirtzfelden 1 - Wettolsheim FC	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average		
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				BP	BC	Total
		M1	M2	M3	Total			
	Gpihr Hirtzfelden 1							
	A.G.I.I.R. Florival 3							
	Wettolsheim FC							

## Reglement:

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier),
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points,
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo,
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque,
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

**Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)**

# District D'ALSACE DE FOOTBALL



Jour de Coupe U11 / Plateau n°6  
2<sup>ème</sup> Tour - Samedi 15 avril 2023



Lieu : Turckheim AS

Territoire : A-COLMAR

**Durée des rencontres : 1x25 Minutes (plateau de 3 éq)**  
Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt  
L'équipe classée première (1<sup>ère</sup>) est qualifiée

Heure <i>Si 1 Terrain</i>	Rencontres	Score
10h00	Turckheim AS – Colmar SR 3	-
10h30	Colmar SR 3 - Evv Pfaffenheim 1	-
11h00	Turckheim AS - Evv Pfaffenheim 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average		
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				BP	BC	Total
		M1	M2	M3	Total			
	Turckheim AS							
	Colmar SR 3							
	Evv Pfaffenheim 1							

## Reglement:

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier),
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points,
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo,
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque,
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)

# District D'ALSACE DE FOOTBALL



Jour de Coupe U11 / Plateau n°7  
2<sup>ème</sup> Tour - Samedi 15 avril 2023



Lieu : Racing HW 96

Territoire : A-COLMAR

**Durée des rencontres : 1x25 Minutes (plateau de 3 éq)**  
**Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt**  
**L'équipe classée première (1<sup>ère</sup>) est qualifiée**

Heure <i>Si 1 Terrain</i>	Rencontres	Score
10h00	Racing HW 96 – Biesheim ASC 3	-
10h30	Biesheim ASC 3 - A.G.I.I.R. Florival 2	-
11h00	Racing HW 96 - A.G.I.I.R. Florival 2	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average		
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				BP	BC	Total
		M1	M2	M3	Total			
	Racing HW 96							
	Biesheim ASC 3							
	A.G.I.I.R. Florival 2							

## Reglement:

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier),
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points,
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo,
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque,
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

**Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)**

# District D'ALSACE DE FOOTBALL



Jour de Coupe U11 / Plateau n°8  
2<sup>ème</sup> Tour - Samedi 15 avril 2023



Lieu : Merxheim EFM

Territoire : A-COLMAR

**Durée des rencontres : 1x25 Minutes (plateau de 3 éq)**  
Victoire : 3 pts – Match Nul : 1 pt – Défaite : 0 pt – Forfait : -1 pt  
L'équipe classée première (1<sup>ère</sup>) est qualifiée

Heure <i>Si 1 Terrain</i>	Rencontres	Score
10h00	Merxheim EFM – Andolsheim AS	-
10h30	Andolsheim AS - Ingersheim FC 1	-
11h00	Merxheim EFM - Ingersheim FC 1	-

Classement	Equipes	Points				Goal-Average		
		Victoire : 3 - Match Nul : 1 - Défaite : 0 - Forfait : -1				BP	BC	Total
		M1	M2	M3	Total			
	Merxheim EFM							
	Andolsheim AS							
	Ingersheim FC 1							

## Reglement:

En cas de compétition organisée sous forme de plateau où toutes les équipes se rencontrent entre elles, il sera établi un classement aux points suivant la formule championnat, à savoir :

- Classement aux points
- Classement aux points entre les équipes ex-aequo (particulier),
- En cas d'égalité au classement par points, prise en compte du goal-average particulier, déterminé par la plus grande différence de buts « pour ou contre », entre les équipes à égalité de points,
- En cas de nouvelle égalité, sera pris en compte le goal-average général des équipes ex-aequo,
- Toujours en cas d'égalité à ce stade, nous tiendrons compte de la meilleure attaque,
- Enfin en dernier ressort, un tirage au sort devra être effectué entre les équipes restant ex-aequo.

Document à retourner dans les 24h ouvrables à [footanimation@alsace.fff.fr](mailto:footanimation@alsace.fff.fr)